

**KOMISI BANDING MEREK  
DIREKTORAT JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL  
KEMENTERIAN HUKUM REPUBLIK INDONESIA**



**PUTUSAN  
KOMISI BANDING MEREK  
NOMOR : 190/KBM/HKI/2025**

Majelis Komisi Banding Merek yang memeriksa Permohonan Banding dari INCOME INSURANCE LIMITED, berkedudukan di: 75 BRAS BASAH ROAD, INCOME CENTRE SINGAPORE 189557, dalam hal ini memilih kedudukan hukum di kantor ACEMARK Intellectual Property melalui kuasanya Yenny Halim, S.E., S.H., M.H., beralamat di Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, berdasarkan surat kuasa khusus tertanggal 11 Desember 2024, selanjutnya sebagai **Pemohon Banding**;

Bahwa permohonan banding diajukan pada tanggal 07 Februari 2025 oleh Pemohon Banding sehubungan dengan adanya keputusan penolakan terhadap permohonan pendaftaran Merek **HIVE by Income** Agenda Nomor: M0020231732729, oleh Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual, penolakan mana telah diberitahukan kepada Pemohon Banding melalui Surat Pemberitahuan Penolakan Tetap tertanggal 04 Oktober 2024;

Majelis Komisi Banding Merek tersebut;

Setelah membaca dan menelaah surat-surat yang berhubungan dengan permintaan banding tersebut;

**Tentang Duduk Permasalahan**

Mengutip Surat Pemberitahuan Penolakan Pendaftaran Merek **HIVE by Income** tertanggal 04 Oktober 2024;

Bahwa dasar pokok dari penolakan dimaksud oleh Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual didasarkan pada Pasal 21 ayat (1) huruf (a) Undang-Undang Nomor 20 tahun 2016 Tentang Merek dan Indikasi Geografis dengan kualifikasi karena mempunyai persamaan pada pokoknya dengan Merek **income.co.id** terdaftar dengan nomor: IDM001080264 dan IDM000958207;

Merek **BankHive** terdaftar dengan nomor: IDM000943428, IDM000963902, dan IDM000943422, milik pihak lain yang sudah terdaftar lebih dahulu untuk barang dan/atau jasa sejenis;

Membaca dan mencermati permohonan banding dari Pemohon Banding;

Bahwa Pemohon Banding keberatan terhadap penolakan permohonan pendaftaran merek tersebut berdasarkan alasan-alasan yang pada pokoknya sebagai berikut:

1. Bahwa pengajuan Permohonan Banding masih dalam jangka waktu yang ditentukan pada surat penolakan permohonan merek **HIVE by Income** dengan Agenda Nomor: M0020231732729 tertanggal 04 Oktober 2024; dan permohonan pendaftaran merek tersebut ditolak karena mempunyai persamaan pada pokoknya dengan merek **income.co.id** yang sudah terdaftar dengan nomor: IDM001080264 dan IDM000958207; Merek **BankHive** terdaftar dengan nomor: IDM000943428, IDM000963902, dan IDM000943422 untuk barang dan/atau jasa sejenis sebagaimana dimaksud dalam ketentuan Pasal 21 ayat (1) huruf (a) Undang-Undang No. 20 Tahun 2016 Tentang Merek dan Indikasi Geografis;
2. Bahwa kata INCOME yang digunakan dalam merek merupakan bagian nama badan hukum pemohon banding yaitu INCOME INSURANCE LIMITED sehingga produk barang atau jasa yang menggunakan merek **HIVE by Income** berasal dari Pemohon Banding; keberadaan merek Pemohon Banding memiliki ciri khas atau kekhususan yang ditunjukkan dengan penggunaan unsur **by income**, artinya produk barang dan jasa yang menggunakan merek **HIVE by Income** pasti berasal/diberikan oleh klien kami. Penggunaan unsur **by income** sangat penting kedudukannya dalam merek **HIVE by Income** yaitu sebagai tanda pengenal/identitas asal usul barang atau jasa yang bersangkutan dengan sumbernya (*source identity*).
3. Bahwa fungsi sebuah merek sebagai identitas sumber sehingga jelas tidak meniru merek-merek milik pihak lain termasuk merek **BankHive** maupun merek **income.co.id**. Bahwa kata HIVE maupun INCOME adalah kata umum dalam Bahasa Inggris yang dapat ditemukan dalam kamus (*dictionary word*). Dalam hal ini merek-merek yang mengandung kata umum masih dapat terdaftar sebagai merek secara berdampingan, jika ditambahkan unsur pembeda atau unsur tambahan lain sebagai pembeda; selain itu, terdapat koeksistensi merek-merek terdaftar dengan unsur HIVE maupun INCOME untuk barang dan/atau jasa di kelas 9, 36, 42 dengan merek **BankHive** sehingga merek **HIVE by Income** dapat dibedakan dengan merek **BankHive** maupun dengan merek **income.co.id** baik secara visual, konseptual karena terdapat perbedaan yang sangat jelas antara merek-merek tersebut;
4. Bahwa dalam memperbandingkan merek-merek, haruslah dilihat secara kesatuan yang tidak terpisahkan antara semua unsur yang membentuk merek-merek tersebut. Suatu merek yang merupakan gabungan dari kata-

kata umum atau kata pada kamus seharusnya dianggap dapat dibedakan karena kata-kata tersebut membentuk kata baru (*invented word*) dibandingkan dengan merek-merek sebelumnya yang hanya terdiri dari masing-masing kata umum;

5. Bahwa berdasarkan alasan-alasan tersebut berkenan Ketua Komisi Banding Merek untuk mengabulkan seluruh permohonan banding merek HIVE by Income dengan Agenda Nomor: M0020231732729 dari Pemohon Banding;

### **Tentang Pertimbangan Hukum**

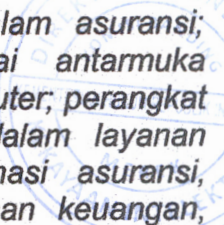
Menimbang, bahwa Surat Pemberitahuan Penolakan Tetap Permohonan pendaftaran Merek HIVE by Income tertanggal 04 Oktober 2024 telah diterima oleh Pemohon Banding, dan Pemohon Banding telah mengajukan surat permintaan banding dan diterima oleh Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual pada tanggal 07 Februari 2025;

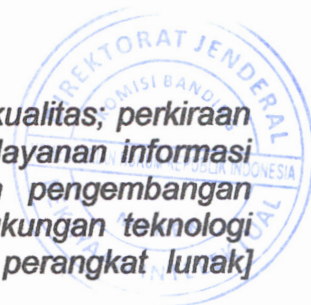
Menimbang, bahwa berhubung jangka waktu antara penerimaan surat pemberitahuan penolakan pendaftaran merek dimaksud dengan jangka waktu diajukan permohonan banding belum melewati batas waktu yang telah ditentukan dalam Pasal 29 ayat (1) Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis dan Pasal 12 ayat (1) Peraturan Pemerintah Nomor 90 Tahun 2019 tentang Tata Cara Permohonan, Pemeriksaan, dan Penyelesaian Banding pada Komisi Banding Merek, yaitu: "Permohonan Banding harus diajukan paling lama 90 (sembilan puluh) hari terhitung sejak tanggal pengiriman surat pemberitahuan penolakan permohonan pendaftaran merek", maka pengajuan permohonan banding ini dapat diterima;

Menimbang, bahwa tugas Majelis Komisi Banding Merek adalah memeriksa dan memutus permohonan banding terhadap Penolakan Permohonan Pendaftaran Merek berdasarkan alasan yang bersifat substantif sebagaimana dimaksud pada Pasal 20 atau Pasal 21 Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis apakah alasan penolakan permohonan pendaftaran merek dari Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual berdasar hukum atau tidak, oleh karenanya yang akan dibahas adalah alasan hukum dari penolakan itu sendiri;

Menimbang, bahwa terhadap alasan-alasan serta keberatan-keberatan Pemohon Banding terhadap penolakan permohonan pendaftaran merek tersebut, Majelis Komisi Banding Merek yang bersidang untuk itu, mempertimbangkan sebagai berikut:

Menimbang, bahwa Pemohon Banding telah mengajukan permohonan pendaftaran Merek HIVE by Income Agenda Nomor: M0020231732729 untuk jenis barang dan jasa yang termasuk dalam kelas 09, 36 dan 42 dengan jenis barang dan jasa sebagai berikut:

- 
- kelas 09 yaitu: *Program komputer untuk digunakan dalam asuransi; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai antarmuka pemrograman aplikasi (API); platform perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer (termasuk program) untuk digunakan dalam layanan asuransi, pialang asuransi, konsultasi asuransi, informasi asuransi, penjaminan asuransi, layanan penasihat asuransi, layanan keuangan, layanan tabungan keuangan, layanan penasihat keuangan, pemrosesan klaim asuransi, penilaian klaim asuransi, penyelesaian klaim asuransi, penyesuaian klaim asuransi, layanan manajemen asuransi, perencanaan investasi, layanan penasihat investasi; aplikasi seluler untuk digunakan dalam asuransi; aplikasi seluler untuk digunakan dalam layanan asuransi, pialang asuransi, konsultasi asuransi, informasi asuransi, penjaminan asuransi, layanan penasihat asuransi, layanan keuangan, layanan tabungan keuangan, layanan penasihat keuangan, pemrosesan klaim asuransi, penilaian klaim asuransi, penyelesaian klaim asuransi, penyesuaian klaim asuransi, jasa manajemen asuransi, perencanaan investasi, jasa konsultasi investasi;*
  - kelas 36 yaitu: *Pertanggungjawaban; jaminan kecelakaan kerja; administrasi keuangan rencana asuransi; mengatur asuransi; penyesuaian klaim asuransi; asuransi kebakaran; jaminan asuransi; asuransi kesehatan; broker asuransi; perantara asuransi; penilaian klaim asuransi; penilaian kerugian asuransi; penjaminan asuransi; jaminan hidup; asuransi jiwa; penyesuaian kerugian di bidang asuransi; asuransi kelautan; asuransi kesehatan; asuransi kendaraan bermotor; asuransi isi rumah; asuransi untuk bisnis; asuransi untuk perkantoran; asuransi bangunan; asuransi biaya hukum; jaminan asuransi profesional; reasuransi; asuransi perjalanan; pembiayaan pinjaman; pembiayaan pinjaman angsuran; pembiayaan sewa beli; layanan kredit; pinjaman terhadap keamanan; pinjaman hipotek; pinjaman pada hipotek terbalik; penyediaan jaminan keuangan; konsultasi asuransi; informasi asuransi; jasa konsultasi asuransi; layanan keuangan; layanan tabungan keuangan; layanan penasihat keuangan; pengelolaan keuangan klaim asuransi; jasa pengurusan asuransi; layanan asuransi real estat; pemrosesan klaim asuransi; penyelesaian klaim asuransi; jasa asuransi wakaf; jasa asuransi rumah tangga; jasa agen asuransi; manajemen risiko asuransi; perencanaan investasi; layanan konsultasi investasi; konsultasi asuransi, memberikan informasi asuransi;*
  - kelas 42 yaitu: *Pembuatan perangkat lunak; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; pengembangan dan pembuatan program komputer untuk pengolahan data; pengembangan program pengolahan data atas perintah pihak ketiga; pengembangan sistem untuk transmisi data; penelitian dan pengembangan perangkat lunak komputer; penulisan program pengolah data; analisis komputer; layanan analitis yang berkaitan dengan komputer; pemrograman komputer; layanan pemrograman komputer untuk analisis dan pelaporan komersial; analisis sistem komputer; perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; layanan integrasi sistem komputer; instalasi dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; penyewaan program komputer; penyewaan perangkat lunak komputer; penyewaan sistem pemrosesan data; penyewaan perangkat lunak aplikasi; pemeliharaan perangkat lunak komputer; platform hosting di Internet;*



layanan untuk memantau proses industri untuk jaminan kualitas; perkiraan cuaca; pelaporan cuaca; memberikan informasi cuaca; layanan informasi cuaca; layanan pemantauan lingkungan; desain dan pengembangan teknologi informasi untuk industri asuransi; layanan dukungan teknologi informasi [pemasangan, pemeliharaan dan perbaikan perangkat lunak] untuk industri asuransi;


Menimbang, bahwa permintaan pendaftaran tersebut di atas telah ditolak oleh Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual dengan alasan mempunyai persamaan pada pokoknya atau keseluruhannya dengan merek **income.co.id** yang sudah terdaftar dengan nomor: IDM001080264, IDM000958207; Merek **BankHive** terdaftar dengan nomor: IDM000943428, IDM000963902, IDM000943422 milik pihak lain yang sudah terdaftar lebih dahulu untuk barang sejenis;

Menimbang, bahwa dalam hubungan ini perlu ditinjau mengenai ketentuan dari Pasal 21 ayat (1) huruf (a) Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis yang menyatakan bahwa Permohonan harus ditolak oleh Direktorat Jenderal apabila merek tersebut mempunyai persamaan pada pokoknya atau keseluruhannya dengan merek milik pihak lain yang sudah terdaftar lebih dahulu untuk barang dan/atau jasa yang sejenis;

Menimbang, bahwa penjelasan dari ketentuan Pasal 21 ayat (1) huruf (a) Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis, yang dimaksud dengan mempunyai persamaan pada pokoknya adalah kemiripan yang disebabkan oleh adanya unsur-unsur yang dominan antara Merek yang satu dan Merek yang lain yang dapat menimbulkan kesan adanya persamaan baik mengenai bentuk, cara penempatan, cara penulisan atau kombinasi antara unsur-unsur ataupun persamaan bunyi ucapan yang terdapat dalam merek-merek tersebut;

Menimbang, bahwa etiket merek Pemohon Banding dengan etiket merek terdaftar yang diperbandingkan sebagai berikut:

**Etiket Merek**

Merek Pemohon Banding Agenda Nomor: M0020231732729	Merek Pembanding Terdaftar dengan Nomor: IDM001080264, IDM000958207
HIVE by Income	
	Merek Pembanding Terdaftar dengan Nomor: IDM000943428, IDM000963902, IDM000943422

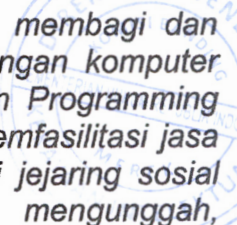
Menimbang, bahwa untuk memperbandingkan suatu merek mempunyai persamaan pada pokoknya atau tidak, merek yang diperbandingkan tersebut haruslah dilihat secara keseluruhan atau satu kesatuan yang utuh dan tidak dapat dilihat secara satu persatu, namun demikian apabila dalam memperbandingkan kedua Merek tersebut ada unsur atau elemen merek yang dominan dan essensial, maka unsur atau elemen merek yang dominan itulah yang menjadi dasar perbandingan untuk dipertimbangkan;

Menimbang, bahwa benar merek pemohon dan merek terdaftar menggunakan unsur hive, namun demikian kesan dominan yang ditimbulkan pada merek pemohon banding terdapat pada unsur by income meskipun dapat dibaca dan berbunyi hive by income; selanjutnya, apabila dibandingkan dengan unsur dominan merek terdaftar yang dapat dibaca dan berbunyi bankhive, menjadikan kedua merek tersebut dapat dibedakan secara bunyi ucapan; selain itu adanya unsur logo pada merek terdaftar menambah kuat daya pembeda pada merek terdaftar secara visual dan apabila beredar dipasaran tidak berpotensi membingungkan konsumen; dengan demikian merek-merek tersebut tidak mempunyai persamaan pada pokoknya. Selanjutnya, penilaian kepemilikan maupun jenis barang dan jasa pada merek-merek tersebut tidak relevan untuk dipertimbangkan lebih lanjut;

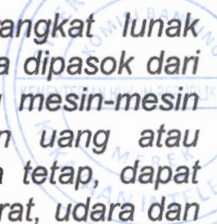
Menimbang, bahwa benar merek pemohon dan merek terdaftar menggunakan unsur income, dan kesan dominan yang ditimbulkan pada merek pemohon banding terdapat pada unsur by income meskipun dapat dibaca dan berbunyi hive by income; selanjutnya, apabila dibandingkan dengan unsur dominan merek terdaftar yang dapat dibaca dan berbunyi income dot co dot id menjadikan kedua merek tersebut mempunyai persamaan secara bunyi ucapan; sedangkan unsur warna hijau pada merek terdaftar tidak cukup kuat sebagai daya pembeda dan apabila beredar di pasaran dapat berpotensi membingungkan konsumen; dengan demikian merek-merek tersebut mempunyai persamaan pada pokoknya. Selanjutnya, penilaian kepemilikan maupun jenis barang dan jasa pada merek-merek tersebut relevan untuk dipertimbangkan lebih lanjut;

Menimbang, bahwa merek *income.co.id* yang sudah terdaftar sebagai berikut:

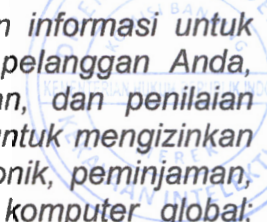
- dengan nomor: IDM001080264 untuk melindungi jenis barang di kelas 9, berupa: *program aplikasi untuk tujuan mempromosikan gaya hidup yang aktif dan kesehatan dengan memberi penghargaan kepada pelanggan karena telah aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces "API") untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan,*



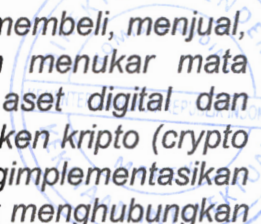
menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces "API") untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program alat pengembangan aplikasi untuk keperluan komputer pribadi dan komputer genggam; produk perangkat lunak komputer; platform-platform untuk pengetesan dan pengujian otomatisasi perangkat lunak komputer.; platform perangkat lunak untuk menyediakan program interface untuk pihak ketiga untuk mengakses konten situs web dan data untuk pengembangan web dan pengembangan aplikasi situs web; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, cryptocurrency, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak komputer, direkam atau diunduh; platform perangkat lunak komputer yang direkam atau yang dapat diunduh; platform perangkat lunak komputer untuk pengawasan perusahaan sewa kendaraan dan perilaku supir kendaraan sewaan; platform perangkat lunak komputer untuk pengaturan kegiatan penyewaan kendaraan; platform perangkat lunak komputer untuk manajemen keuangan; platform perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial; platform perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; platform perangkat lunak komputer terkait dengan sistem pengaturan transportasi; platform perangkat lunak komputer; platform berbasis website dan aplikasi; piranti lunak yang menyediakan akses berbasis web untuk aplikasi dan layanan melalui suatu web yang mengoperasikan sistem atau portal antarmuka; piranti lunak yang digunakan untuk menjalankan komputasi cloud yang berbasis aplikasi; piranti lunak untuk menilai keamanan aplikasi; piranti lunak untuk memantau kinerja cloud, web dan aplikasi; piranti lunak komputer cloud yang digunakan pada aplikasi, manajemen database, dan penyimpanan data elektronik perusahaan; piranti keras komputer dengan piranti lunak yang tertanam untuk mengalihkan dan router aplikasi (aplikasi yang dapat diinstalasikan pada sistem operasi sehingga system operasi tersebut akan memiliki kemampuan seperti router); petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital pada CD-ROM; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital; pesawat-



pesawat perangkat keras komputer dan perangkat-perangkat lunak komputer untuk penyediaan perlindungan firewall, semuanya dipasok dari internet atau online dari basis data; pesawatpesawat atau mesin-mesin penggerak otomatis yang bekerja dengan memasukkan uang atau kepingan logam kedalamnya; perlengkapan pengolah data tetap, dapat dipindah dan on-board untuk digunakan pada kendaraan darat, udara dan laut sehubungan dengan keamanan forensik dan aplikasi transport untuk aplikasi yang melibatkan aspek medis dan hukum; perangkat-perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan jasa-jasa jaringan sosial; perangkat-perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan akses untuk jasa-jasa kencan; program aplikasi yang bisa diunduh untuk telepon seluler, komputer tablet dan komputer genggam untuk rencana asuransi jiwa dan kesehatan yang mempromosikan kesehatan dan kebugaran dengan memberi penghargaan kepada pelanggan yang aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan dengan diskon premi asuransi; perangkat-perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan akses pada jasa-jasa perkenalan sosial; perangkat-perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penelusuran data; perangkat-perangkat keras komputer dan perangkat-perangkat lunak komputer di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, penelitian diagnostic, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; perangkat, yaitu, perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data oleh pembaca optik, mikrofon, giroskop, akselerometer, dan prosesor komputer; perangkat lunak, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi dalam telepon seluler terintegrasi, PDA, dan lingkungan berbasis web; perangkat lunak, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi dalam telepon seluler terintegrasi, PDA, dan lingkungan berbasis web; perangkat lunak, yaitu, aplikasi yang menyediakan fungsionalitas jaringan/jejaring sosial; perangkat lunak yang memfasilitasi kemampuan pengguna untuk melihat, menganalisis, merekam, menyimpan, memantau, mengelola, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang digunakan dalam mengaudit mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang digunakan dalam menerbitkan/mengeluarkan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang dapat diunduh, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi hutang;



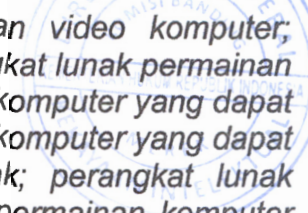
perangkat lunak yang dapat diunduh yang memberikan informasi untuk digunakan dalam kaitannya dengan uji tuntas kenali pelanggan Anda, informasi mengenai kepatuhan regulasi jasa keuangan, dan penilaian resiko korporasi; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengizinkan pengguna untuk melakukan transaksi perbankan elektronik, peminjaman, investasi dan penukaran keuangan melalui jaringan komputer global; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan transfer uang secara elektronik antara para pengguna; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk manajemen dana elektronik dan menyediakan alat penganggaran, nasihat investasi dan wawasan keuangan mengenai manajemen keuangan; perangkat lunak yang dapat diunduh dan aplikasi seluler untuk digunakan di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam sifat aplikasi mobile untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna biometrik; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk mengakses, layanan keuangan berbasis blockchain; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk berinteraksi dengan, kontrak pintar untuk memfasilitasi perdagangan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya pada platform perdagangan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler yang digunakan untuk mengakses basis data yang dapat dicari di bidang transportasi, perjalanan, dan perencanaan perjalanan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler untuk jejaring sosial; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk pelacakan dan pemeliharaan rencana kesehatan dan perawatan; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk merekam data medis; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi perawatan medis kolaboratif antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi komunikasi antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan, dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk komunikasi data medis antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak utilitas komputer, dapat diunduh; perangkat lunak untuk transfer mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas antar pihak; perangkat lunak untuk telepon komputer; perangkat lunak untuk platform berbasis blockchain, yaitu perangkat lunak untuk aplikasi terdistribusi; perangkat lunak untuk pertukaran mata uang kripto; perangkat lunak untuk pengguna terdaftar di bidang aplikasi terdesentralisasi (DApps); perangkat lunak untuk pembayaran mata uang digital dan transaksi pertukaran; perangkat lunak untuk menyelesaikan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk menyediakan sebuah platform keuangan elektronik yang memfasilitasi transaksi pembayaran dan transaksi keuangan melalui sebuah jaringan komputer; perangkat lunak untuk menyediakan pembuktian keaslian (autentikasi) pihak ke transaksi keuangan; perangkat lunak untuk



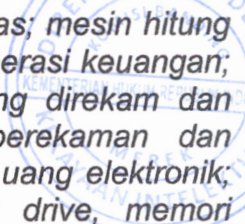
*mengirim, menerima (receiving), menyetujui (accepting), membeli, menjual, menyimpan, mentransmisikan, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk mengimplementasikan dan mencatat transaksi keuangan; perangkat lunak untuk menghubungkan komputer ke database lokal dan jaringan komputer global; perangkat lunak untuk mengembangkan, menyebarkan, dan mengelola aplikasi perangkat lunak, dan mengintegrasikan aplikasi perangkat lunak untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas; perangkat lunak untuk mengelola mata uang kripto (crypto currency) dan akun mata uang digital (digital currency accounts); perangkat lunak untuk mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan pembayaran token utilitas, transfer uang, dan transfer komoditas; perangkat lunak untuk mengelola dan memvalidasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital (digital asset), aset blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk mengakses jasa-jasa perbankan dan keuangan melalui jaringan komputer global; perangkat lunak untuk mengakses informasi keuangan dan data pasar dan tren; perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menghitung parameter terkait dengan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk memungkinkan pengembangan, penilaian, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi perangkat lunak bergerak (mobile) untuk perangkat/alat komunikasi elektronik portabel, yaitu, telepon bergerak (mobile), telepon pintar (smartphones), komputer genggam dan tablet komputer; perangkat lunak untuk memungkinkan pembangunan aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), berinteraksi dengan kontrak pintar blockchain, dan pertukaran komoditas blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dalam jaringan sosial; perangkat lunak untuk memfasilitasi transfer uang, transfer dana elektronik, transfer komoditas, pengiriman pembayaran tagihan, dan mentransfer dana antar pihak; perangkat lunak untuk memelihara buku besar (ledgers) untuk transaksi keuangan; perangkat lunak untuk membuat mata uang virtual terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang kripto terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang digital terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat dan mengelola platform blockchain untuk digunakan dalam mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas (utility token accounts); perangkat lunak untuk membuat akun dan memelihara dan mengelola informasi tentang transaksi keuangan pada buku besar (ledgers) yang didistribusikan dan jaringan pembayaran peer to peer; perangkat lunak*



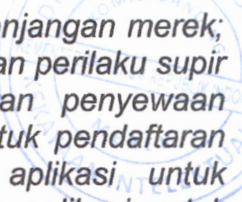
untuk layanan penggalangan dana amal online dan layanan donasi/sumbangan keuangan; perangkat lunak untuk konversi mata uang; perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak blockchain; perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak; perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API); perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang virtual; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang kripto; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang digital; perangkat lunak untuk digunakan dalam platform keuangan elektronik; perangkat lunak untuk digunakan dalam pertukaran keuangan; perangkat lunak untuk digunakan dalam perdagangan keuangan; perangkat lunak untuk digunakan dalam pengelolaan dan implementasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk digunakan dalam pembayaran, pembelian, dan investasi menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola portofolio mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola dengan aman konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi penggunaan blockchain atau buku besar elektronik terdistribusi untuk mengeksekusi dan mencatat transaksi keuangan, yaitu, perdagangan keuangan yang dibuat dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk aplikasi komputer; perangkat lunak untuk TV pintar (aplikasi); perangkat lunak termasuk aplikasi telepon genggam terkait rantai pasokan industri konstruksi.; perangkat lunak tengah komputer, yaitu, perangkat lunak yang menengahi antara sistem operasi dari suatu alat bergerak dan perangkat lunak aplikasi dari suatu alat bergerak; perangkat lunak sistem operasi yang menyelenggarakan aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak sistem operasi komputer yang dapat diunduh yang menampung aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak sistem operasi komputer; perangkat lunak screen saver komputer, direkam atau diunduh; perangkat lunak



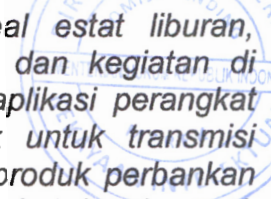
screen saver komputer; perangkat lunak permainan video komputer; perangkat lunak permainan komputer, direkam; perangkat lunak permainan komputer, dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk mesin judi; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; perangkat lunak permainan komputer virtual reality; perangkat lunak permainan komputer video dan manual/petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer untuk konsol permainan video (video game) rumahan; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler untuk mendukung program kebugaran (wellness) perusahaan; perangkat lunak untuk mencari dan mengidentifikasi peluang kerja; perangkat keras dan lunak komputer untuk melacak dan berbagi lagu, album, dan artis favorit; perangkat keras dan lunak komputer untuk mata uang virtual; perangkat keras dan lunak komputer untuk mata uang digital; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk cryptocurrency; perangkat keras dan lunak komputer audio-visual; perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk identifikasi, melalui kata sandi, dari identitas seseorang;; perangkat Lunak Komputer untuk digunakan dalam mengambil dan mengedit foto serta merekam dan mengedit video; peralatan, perlengkapan dan perangkat lunak komputer untuk mendeteksi dan mengidentifikasi pemalsuan dokumen; peralatan pengujian on-destruktif yang digunakan dalam aplikasi industri; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan EKG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan ilmiah untuk digunakan pada aplikasi diagnostik; peralatan dan instrumen untuk autentikasi dan identifikasi data digital oleh pembaca optik, perangkat lunak komputer dan prosesor komputer; peralatan dan instrumen terdiri dari perangkat lunak komputer, terminal komputer dan pembaca elektronik untuk mengolah data, yaitu untuk akuisisi, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; pengukur suhu gas buang; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pemisah berkas gambar [perangkat lunak komputer, direkam]; pembesar berkas gambar [perangkat lunak komputer, direkam]; pembaruan perangkat lunak elektronik, yaitu, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan file data yang dapat diunduh terkait untuk memperbarui perangkat lunak komputer untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; pembaca perangkat lunak komputer, terminal komputer dan perangkat elektronik yang membuktikan keaslian dan mengidentifikasi area yang dapat dibaca mesin pada paspor, visa, kartu identitas, SIM, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang memiliki cip elektronik yang dapat mengirim data untuk keperluan verifikasi identitas seseorang; paket perangkat lunak komputer; mesin sortasi dan penghitungan uang tunai otomatis; mesin penyortir uang kertas otomatis; mesin penyortir uang logam; mesin penyortir mata uang; mesin penghitung mata uang; mesin mekanis untuk peralatan yang



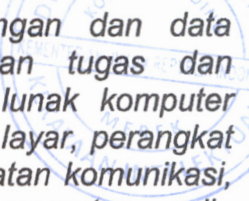
dioperasikan dengan uang logam; mesin hitung uang kertas; mesin hitung dan penyortiran uang; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin anjungan tunai mandiri, otomat uang; media yang direkam dan dapat diunduh, perangkat lunak komputer, media perekaman dan penyimpanan digital atau analog kosong; konverter mata uang elektronik; komputer, perlengkapan periferal komputer, hard disk drive, memori komputer, perangkat lunak komputer untuk aplikasi kecerdasan buatan; komputer yang bisa dipakai, smartphone, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital semua untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi keuangan dan rekening bank dan untuk melakukan transaksi bisnis bank; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk membuat dan menyediakan pengguna akses ke pusat data informasi dan data yang dapat dicari; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk membeli, mengakses dan melihat film, pertunjukkan TV, video dan konten multimedia; komputer dan perangkat lunak komputer untuk perangkat biometrik untuk mengidentifikasi dan mengautentifikasi orang;; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; kartu-kartu bersandi dan magnetik untuk digunakan dalam pengiriman dana secara elektronik dan untuk transaksi-transaksi keuangan pada umumnya; kartu-kartu bersandi dan magnetik untuk digunakan dalam pengiriman dana secara elektronik dan untuk transaksi-transaksi keuangan pada umumnya; kartu cip terkode, dan kartu cip elektronik kosong untuk memproduksi dan memasukkan aplikasi ke dalam terminal pengguna; karbon nanotube untuk digunakan dalam aplikasi elektronik dan mekanik skala sangat kecil; kamera dengan fitur khusus untuk mengambil gambar atau video di luar ruangan; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu nano indenter untuk pengujian nanomekanik dari semikonduktor, lapisan sangat tipis (thin film), aplikasi wafer, pelapis keras dan film DLC, bahan komposit, serat (fiber), polimer, logam, keramik dan biomaterial; emulator mikro komputer [perangkat lunak komputer, direkam]; dompet elektronik yang dapat diunduh yang digunakan untuk aplikasi blockchain; detektor mata uang; application programming interface (API) untuk perangkat lunak komputer untuk mengembangkan pengalaman realitas virtual dan augmented reality; aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh menggunakan artificial intelligence untuk otomatisasi bisnis.; aplikasi yang menyediakan jasa percetakan online; aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk berkolaborasi dan berkomunikasi melalui ruang chat untuk membuat foto cetak produk; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi yang dapat diunduh; aplikasi untuk ponsel, komputer tablet, dan ponsel pintar dalam bentuk



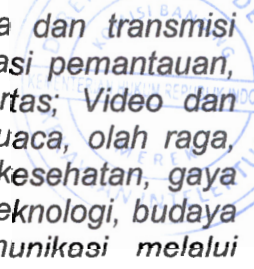
permainan video yang dapat diunduh; aplikasi untuk perpanjangan merek; aplikasi untuk pengawasan perusahaan sewa kendaraan dan perilaku supir kendaraan sewaan; aplikasi untuk pengaturan kegiatan penyewaan kendaraan; aplikasi untuk pendaftaran paten; aplikasi untuk pendaftaran merek; aplikasi untuk pendaftaran desain industri; aplikasi untuk pencatatan hak cipta; aplikasi untuk pembayaran parkir; aplikasi untuk digunakan dengan telepon selular, tablet dan komputer pribadi; aplikasi terkait dengan sistem pengaturan transportasi; aplikasi terkait dengan sistem pengaturan transportasi; aplikasi tentang sistem kasir; aplikasi telepon selular untuk mengakses dan streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; aplikasi seluler, direkam; aplikasi seluler yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan, termasuk konten interaktif; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk ponsel cerdas dan komputer tablet; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengirim (posting) dan melihat daftar pekerjaan, mengirim (posting) dan melihat resume, dan mencari dan melamar untuk kesempatan kerja; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mencocokkan pencari kerja dengan pemberi kerja dan kesempatan kerja; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan dengan komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi seluler yang dapat diunduh; aplikasi seluler untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; aplikasi seluler untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan; aplikasi seluler; aplikasi ponsel pintar, dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; aplikasi ponsel pintar [perangkat lunak]; aplikasi piranti lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol dan tablet, yaitu piranti lunak yang digunakan untuk menyimpan dan menarik dana dari rekening bank, rekening kartu kredit, rekening kartu debit, transfer dana, melakukan transaksi, dan melihat informasi rekening bank; aplikasi percetakan online yang dikombinasikan dengan jaringan sosial dimana para pengguna dapat chatting, sharing, kolaborasi.; aplikasi perangkat seluler yang dapat diunduh (downloadable) untuk merekam data mengemudi, menghasilkan penilaian mengemudi, permintaan bantuan di jalan, pemeriksaan kesehatan kendaraan, pengiriman pengingat pemeliharaan, pelacakan lokasi mobil, menyampaikan peringatan vandalisme, penyediaan informasi keselamatan pengemudi [sehubungan dengan otomobi]; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan permainan komputer; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan informasi tentang layanan rekrutmen, solusi kepegawaian dan perencanaan karir; aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengusaha mencari dan merekrut karyawan.; aplikasi perangkat lunak yang dipasang pada komputer pribadi untuk mentransfer data musik dari komputer pribadi ke pemutar audio HDD (Hard Disk Drive); aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemesanan dan pemesanan transportasi, perjalanan, dan restoran; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengakses situs web di mana pengguna dapat memposting



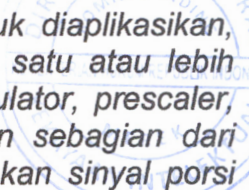
perangkat, ulasan, dan rekomendasi pada daftar real estat liburan, akomodasi sementara, acara, lokasi, bisnis, layanan, dan kegiatan di bidang hiburan, perjalanan, pariwisata, dan restoran; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi perangkat lunak untuk produk perbankan melalui fasilitas pesan singkat (SMS); aplikasi perangkat lunak untuk perencanaan pernikahan; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat bergerak (mobile application) yang memungkinkan penyedia layanan kesehatan untuk terlibat, membuat stratifikasi dan memantau pasien bedah ortopedi sebelum pembedahan dan sesudah pembedahan; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat bergerak (mobile application) untuk digunakan oleh pasien bedah ortopedi sebelum pembedahan dan sesudah pembedahan; aplikasi perangkat lunak untuk pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, dan data perusahaan, dan untuk manajemen personalia, dan untuk pengelolaan perangkat seluler, yaitu, aplikasi perangkat seluler, sistem operasi seluler, keamanan pengguna, dan keamanan aplikasi perangkat lunak; aplikasi perangkat lunak untuk memposting, mendistribusikan, dan melihat peluang kerja, untuk memposting dan melihat resume, untuk berlangganan pemberitahuan pekerjaan melalui email dan teks, untuk menyaring pelamar pekerjaan dengan melihat atau mengunduh resume dalam database resume, untuk mencari peluang kerja dan untuk melamar ke pekerjaan; aplikasi perangkat lunak untuk memberikan informasi tentang kesehatan dan kesejahteraan, untuk digunakan sehubungan dengan terapi perilaku, untuk memasukkan, menyimpan, mengelola, dan menganalisis catatan medis dan data pasien, bagi pengguna untuk melacak gejala dan mencatat perawatan, bagi pengguna untuk melacak aktivitas fisik, penting tanda-tanda, dan informasi biometrik, untuk mengakses dan mengumpulkan data imunisasi, untuk melacak, merekam, dan berbagi informasi perawatan kesehatan.; aplikasi perangkat lunak untuk layanan jejaring sosial melalui internet; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi perangkat lunak untuk bermain game; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi perangkat lunak seluler yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak pusat data ; aplikasi perangkat lunak ponsel yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak metronom yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, yang dapat di unduh; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer yang digunakan untuk asisten digital pribadi; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diprogram untuk perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; aplikasi perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, termasuk sumber daya manusia dan informasi penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data



produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; aplikasi perangkat lunak komputer untuk komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam kaitannya dengan pelestarian lingkungan, perubahan iklim dan penyeimbangan karbon; aplikasi perangkat lunak berkemampuan suara untuk manajemen informasi pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; aplikasi perangkat lunak [dapat diunduh]; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi pengaturan keuangan; aplikasi pendaftaran merek internasional; aplikasi pembayaran elektronik (uang digital/ digital money) yang dapat digunakan untuk memfasilitasi pembelian/ pembayaran; aplikasi multimedia interaktif dan program komputer untuk digunakan sehubungan dengan skema keanggotaan pelanggan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; aplikasi komputer untuk mengolah pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk streaming video, musik dan gambar; aplikasi komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk mengotorisasi pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi dekstop; aplikasi (perangkat lunak) yang dapat diunduh untuk telepon pintar; aparatus dan perlengkapan otentikasi mata uang; aparatus (termasuk perangkat keras komputer dan perangkat lunak komputer) untuk menyediakan, memproses, menampilkan, merekam, mentransmisikan, menerima, mereproduksi, mengedit, memanfaatkan dan memutar ulang gambar, suara, data dan informasi; antarmuka pemrograman aplikasi [Application Programming Interface (API)] untuk perangkat lunak yang memfasilitasi jasa/layanan online untuk jaringan/jejaring sosial dan untuk pengambilan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan manajemen data; antarmuka pemrograman aplikasi [Application Programming Interface (API)] untuk digunakan dalam membangun aplikasi perangkat lunak; analisa gas buang; alat-alat otomatisasi perangkat lunak komputer.; alat untuk pengembangan piranti lunak, yaitu, piranti lunak untuk pengujian aplikasi; alat untuk pengembangan piranti lunak untuk pembuatan aplikasi mobile Internet dan antarmuka klien; alat untuk mengukur, mendeteksi dan memonitor instrumen yang digunakan pada aplikasi industri; alat untuk memeriksa keaslian uang kertas; alat untuk memeriksa keaslian uang kertas; alat pengembangan perangkat lunak untuk mengaktifkan aplikasi perangkat lunak seluler untuk mengakses layanan backend, yaitu, penyimpanan data, pemberitahuan push, dan manajemen/pengelolaan pengguna; alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi selular; alat pengembangan perangkat lunak komputer; alat pendeteksi uang palsu elektronika; alat elektronik dan perangkat lunak



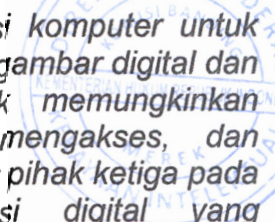
komputer yang mengizinkan penggunaan bersama-sama dan transmisi data dan informasi antar alat dengan tujuan memfasilitasi pemantauan, kontrol, dan otomatisasi lingkungan; akseptor uang kertas; Video dan podcast yang dapat diunduh di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Software aplikasi komunikasi melalui internet; Situs web dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk dengan mudah melihat, memesan atau membeli kegiatan dan layanan yang berkaitan dengan makan, kebugaran, kecantikan dan kesehatan; Sistem keamanan untuk perangkat keras dan perangkat lunak komputer; Serangkaian data kriptografi yang dapat diunduh untuk menerima dan membelanjakan mata uang kripto; Publikasi yang berkaitan dengan layanan keuangan dan keuangan, disediakan dalam bentuk elektronik dan dipasok secara online dari database, dari Internet, atau melalui perangkat komunikasi seluler; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Program permainan komputer untuk mensimulasikan perdagangan sekuritas keuangan (perangkat lunak); Program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yang dipasang di ponsel atau komputer, digunakan untuk memberikan evaluasi kredit, pinjaman tunai dan pinjaman angsuran konsumen, dan lain-lain untuk pengguna; Program komputer yang dapat diunduh dalam lingkup aplikasi seluler; Program komputer yang berhubungan dengan perihal keuangan; Program komputer untuk pelaporan keuangan; Program komputer untuk manajemen keuangan; Program komputer untuk digunakan dalam pemrosesan data yang berhubungan dengan catatan keuangan; Program komputer untuk digunakan dalam aplikasi grafik komputer; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); Program dan perangkat lunak permainan (game) komputer yang memungkinkan pengguna untuk bermain permainan (game) dengan telepon bergerak; Program dan perangkat lunak komputer yang dipasang di dalam kendaraan; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk penilaian aset Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk penilaian Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk manajemen aset Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk manajemen Kekayaan Intelektual; Program aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan jam tangan pintar; Probe untuk pengujian sirkuit terpadu, semikonduktor dan jaringan telekomunikasi, alat dan instrumen elektronik, elektronik opto, fotonik, dan pengujian skala nano, sinyal, gambar dan pengukur, yaitu amplifier, attenuator, filter dalam bentuk pengolah sinyal yang berfungsi untuk menghilangkan komponen frekuensi yang tidak diinginkan dari sinyal, untuk menambahkan yang diinginkan atau keduanya, mengondisikan dalam bentuk alat yang digunakan untuk persiapan sensor sinyal output untuk pengolahan, konverter, mixer dalam bentuk perangkat untuk



membuat frekuensi baru dari dua atau lebih sinyal untuk diaplikasikan, modulator dalam bentuk peralatan untuk memvariasikan satu atau lebih sifat gelombang periodik untuk membawa sinyal, demodulator, prescaler, pembagi dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sebagian dari sinyal dalam saluran transmisi ke port yang memungkinkan sinyal porsi untuk digunakan pada sirkuit lain, penggabung dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sinyal di port ke dalam sinyal yang sudah ada dalam saluran transmisi, isolator dalam bentuk peralatan 2 port non-resiprokal yang memungkinkan sinyal untuk melintas hanya dalam satu arah, sirkulator dalam bentuk peralatan multi-port non-resiprokal di mana sinyal yang memasuki port apa pun ditransmisikan hanya ke port berikutnya secara rotasi, pembatas dioda terpadu, sakelar dan router untuk melakukan pembangkitan sinyal, pengolahan sinyal, penguatan sinyal, konversi sinyal dan kontrol sinyal; Platform-platform pesan menggunakan program komputer chatbot (perangkat lunak); Platform perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif; Platform perangkat keras dan perangkat lunak komputer menampilkan tampilan interaktif, sistem pengontrol, dan perangkat pengontrol, sistem peringatan, konektivitas, komputer onboard, dan GPS untuk kendaraan, kendaraan yang terhubung, kendaraan yang dikemudikan secara mandiri, dan kendaraan tanpa pengemudi; Platform dan aplikasi yang menyediakan jasa layanan yang menghubungkan pembeli emas dengan penjualan emas; Platform berbasis website dan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan; Piranti lunak yang bisa diunduh dalam lingkup aplikasi pesan; Piranti lunak untuk melakukan konferensi audio dan video, komunikasi video dan suara, pengiriman pesan singkat, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP), saling berbagi aplikasi, saling berbagi desktop komputer, manajemen kehadiran, manajemen dokumen, integrasi aplikasi; Piranti lunak untuk komputer dan perangkat seluler untuk mengamankan akses jarak jauh melalui Internet ke jaringan komputer pribadi; Piranti lunak komputer yang menyediakan pemantauan, analisis, audit, manajemen, deteksi, klasifikasi, perlindungan, laporan, dan keamanan informasi serta data sensitif yang terletak di lingkungan komputasi awan untuk aplikasi komputer dan seluler, platform komputer dan seluler, serta antarmuka pengguna yang terkait dengannya; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memudahkan pengguna yang berpartisipasi dalam pertemuan dan kelas berbasis web, dengan akses ke data, dokumen, gambar, dan aplikasi piranti lunak melalui browser (peramban) web; Piranti lunak komputer untuk mengamankan perangkat seluler; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak dan aplikasi komputer yang menyediakan analisis perilaku pengguna, forensik keamanan, manajemen risiko, pencegahan kehilangan data, perlindungan data cloud/awan, tata kelola data, pemantauan kepatuhan, manajemen hak data, keamanan data, dan penyimpanan yang aman serta akses ke data, file, dan media; Perluasan, alat dan utilitas sistem komputer dalam bidang perangkat lunak aplikasi untuk menghubungkan komputer pribadi, jaringan, apparatus telekomunikasi dan aplikasi jaringan komputer global; Peranti lunak untuk penyediaan layanan perdagangan ekuitas,



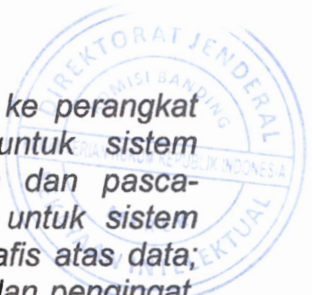
layanan crossing dan pertukaran sekuritas, metode otomatis untuk crossing perintah keuangan (crossing financial orders), pertukaran keuangan dan crossing elektronik; Peranti lunak komputer yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengarkan dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan kinerja element audio, video, dan audiovisual oleh pengguna di bidang musik, video, olahraga, berita, ulasan, cuaca, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness); Peranti lunak komputer untuk menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk digunakan di dalam layanan perbankan dan transaksi keuangan.; Peranti lunak komputer untuk digunakan di dalam layanan perbankan dan transaksi keuangan; Peranti lunak komputer dan peranti lunak aplikasi komputer untuk digunakan di telepon genggam dan di kendaraan bermotor untuk pengiriman dan penerimaan sinyal untuk memfasilitasi pembukaan kunci dan penguncian pintu dan sistem pengamanan yang dikonfirmasi, memulai dan menghentikan mesin dan mengakses, mengelola dan mengendalikan sistem kendaraan, termasuk sistem informasi, sistem hiburan, sistem kontrol iklim dan fungsi kendaraan[sehubungan dengan otomobil]; Peranti lunak aplikasi yang dapat diunduh yang menampilkan informasi cuaca, berita cuaca, ramalan cuaca, informasi indeks suhu; Peranti lunak aplikasi komputer untuk telepon pintar, alat PDA dan komputer tablet, yaitu, peranti lunak untuk digunakan oleh pengemudi kendaraan dan penumpang untuk mengakses, melihat, dan berinteraksi dengan dan mengunduh (download) konten informasi dan hiburan [sehubungan dengan otomobil]; Perangkat-perangkat lunak computer dan perangkatperangkat keras computer dalam telepon genggam yang memungkinkan pemutaran dan unduhan aplikasi perangkat lunak; Perangkat yang dapat dibaca mesin untuk sistem pembayaran tanpa uang tunai; Perangkat pelacakan kendaraan terdiri dari perangkat lunak komputer dan perangkat keras komputer, sensor, transmiter, penerima dan penerima pencari posisi satelit global, semua untuk digunakan berhubungan dengan pelacakan kendaraan dan memonitor kendaraan; Perangkat lunak-perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam asuransi; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk platform perdagangan untuk penyediaan perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler yang digunakan untuk mengakses panduan dan ulasan penyedia layanan perjalanan, tujuan perjalanan, tur, dan atraksi lokal;; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk platform perdagangan untuk berdagang, mengirim, menerima, menerima dan mentransmisikan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya, dan



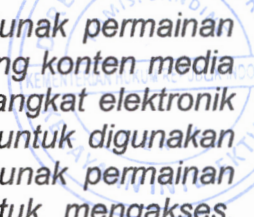
pengelolaan transaksi pertukaran; Perangkat lunak visi komputer untuk memperoleh, memproses, menganalisa dan memahami gambar digital dan mengekstraksi data visual; Perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menemukan, memprogram, mengatur, mengakses, dan bekerjasama dengan program perangkat lunak komputer pihak ketiga pada platform blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) apa pun.; Perangkat lunak untuk komputer; Perangkat lunak untuk informasi kredit pribadi terkait dengan keuangan; Perangkat lunak platform berbasis website dan aplikasi untuk menjual barang-barang kebutuhan bayi; Perangkat lunak permainan papan komputer; Perangkat lunak permainan komputer yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; Perangkat lunak permainan komputer untuk digunakan pada ponsel dan telepon seluler; Perangkat lunak permainan (game) komputer untuk perangkat komunikasi; Perangkat lunak penggunaan komputer, perangkat lunak penjelajahan komputer, yaitu perangkat lunak untuk penjelajahan jaringan komputer global dan jaringan privasi, perangkat lunak komputer untuk penyediaan akses internet; Perangkat lunak komputer, yakni program sistem operasi untuk layanan manajemen router; Perangkat lunak komputer, yakni perangkat lunak sistem operasi; Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; Perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara dan data dan memantau, mengelola dan memelihara alat-alat suara, video dan data; Perangkat lunak komputer, yaitu screen saver yang menampilkan tema-tema bola basket; Perangkat lunak komputer, yaitu perangkat lunak dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pendidikan bahasa; Perangkat lunak komputer, program komputer, dan web terkait berbasis interface serta platform bagi konsumen untuk mengukur, mengkonfigurasi, mengkoordinasi, dan mengimplementasikan integrasi komponen sistem yang terdiri dari: pompa sirkulasi fluida dan katup terkait, otomatisasi dan kontrol untuk pompa sirkulasi fluida tersebut, ekspansi dan separator udara untuk sistem hidronik dan Hvac, pompa sirkulasi cairan sistem kebakaran, penukar panas, pompa dan booster air limbah domestik, pompa terintegrasi dan sistem kontrol untuk aplikasi pabrik air dingin.; Perangkat lunak komputer yang telah direkam yang berhubungan dengan golf; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan permainan untuk dimainkan ; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan permainan untuk dimainkan; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan transfer data antara perangkat komunikasi bergerak; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna perangkat komunikasi untuk mengakses database dan jaringan komputer global; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak simulasi rekayasa dengan bantuan komputer; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang memungkinkan komputer, desktop, laptop, dan perangkat tipis untuk terhubung dari jarak jauh ke workstation; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perdagangan, penyimpanan, pengiriman, penerimaan,



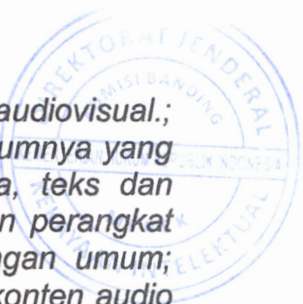
penerimaan dan pengiriman mata uang digital secara elektronik, dan mengatur transaksi pembayaran dan penukaran mata uang digital.; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perantara dan perdagangan investasi, sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, dan ekuitas; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menyediakan informasi geografis, peta geografis interaktif, gambar peta dan lokasi yang dipetakan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat yang diaktifkan dengan internet of things (IoT); Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat bergerak yang diaktifkan dengan internet of things (IoT) bergerak; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengakses, melihat, mengunduh, menggunakan bersama-sama, mengelola, dan menyimpan data akun, berita, riset, dan informasi dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memperlihatkan informasi database, informasi statistik, trivia, informasi polling, dan polling interaktif dalam bidang bola basket yang tersedia pada Internet; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melihat dan menelusuri informasi, foto, ulasan, peringkat atau nilai bisnis dan organisasi; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melakukan transaksi akun, perdagangan sekuritas, riset, analisa, dan aktivitas manajemen portofolio, semua dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai screensaver dan wallpaper, untuk mengakses dan menampilkan penjelajahan komputer, untuk digunakan melihat data di internet; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk berkomunikasi secara langsung dengan ahli jasa keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan platform perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan di dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk memungkinkan pengoperasian, kontrol, dan kinerja sistem kendaraan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk koleksi, kompilasi, memproses, transmisi, dan diseminasi data Sistem Pencari Posisi Global (GPS) untuk digunakan pada perangkat tetap, bergerak dan genggam; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam yang menampilkan algoritma untuk digunakan pada alat penghasil suara dan peredam suara; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk pengelolaan kebisingan latar belakang; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol tingkat suara; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk koreksi dan koordinasi beberapa perangkat komunikasi; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk digunakan dalam mengoperasikan dan mengelola pusat kontak telekomunikasi untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara, dan data; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk akses ke komputasi berbasis cloud dan sumber daya komputer berbasis cloud; Perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer untuk



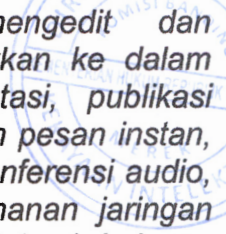
*streaming konten media audio visual melalui Internet dan ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak komputer untuk sistem pencetakan dan untuk perangkat untuk pra-pemrosesan dan pasca-pemrosesan barang cetakan; Perangkat lunak komputer untuk sistem akuntansi; Perangkat lunak komputer untuk representasi grafis atas data; Perangkat lunak komputer untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengorganisir, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, pengelolaan, pengeditan, pengorganisasian, modifikasi, transmisi, pembagian, dan penyimpanan data dan informasi; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, penemuan, manajemen dan analisis data; Perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat seluler komputasi dan komunikasi, yaitu perangkat lunak untuk secara proaktif menyediakan konten yang merekomendasikan solusi, tips, trik, dan informasi mengenai cara untuk membantu pengguna memahami penggunaan dan fitur dari peralatan dan perangkat yang terhubung dengan jaringan, dan menyediakan penguncian perangkat, penghapusan data, back-up data, pengaktifan alarm perangkat, dan penyediaan informasi terkait lokasi dengan menggunakan GPS; Perangkat lunak komputer untuk penggalian data; Perangkat lunak komputer untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk pengalaman simulasi realitas tertambah; Perangkat lunak komputer untuk pendidikan; Perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data, aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak komputer untuk pemenuhan dan pencetakan gambar digital; Perangkat lunak komputer untuk pembelajaran mesin, permintaan data, dan analisa data; Perangkat lunak komputer untuk mereproduksi, memproses dan menyalurkan audio, video dan muatan multimedia dan panggilan audio dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk menyiarkan klip video, klip audio, gambar, foto, dan konten multimedia lainnya melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya; Perangkat lunak komputer untuk menyediakan jaringan komputasi yang aman; Perangkat lunak komputer untuk menunjuk penempatan dan pengaturan huruf, angka, karakter, dan tanda pada keyboard; Perangkat lunak komputer untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak komputer untuk mengontrol pengoperasian apparatus audio dan video dan untuk melihat, mencari dan/atau membaca suara, video, televise, film, fotografer dan gambar digital lainnya dan muatan multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, memproses, memfasilitasi, memverifikasi, dan mengotentifikasi informasi kartu kredit maupun kartu debit; Perangkat lunak komputer untuk menghubungkan sumber-sumber data; Perangkat lunak komputer untuk menghasilkan, memasukkan, mengedit, dan menampilkan font, jenis huruf (typefaces), dan desain; Perangkat lunak komputer untuk mengendalikan masukan (input) keyboard; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk streaming konten media audio-visual melalui Internet; perangkat lunak permainan komputer untuk mesin permainan termasuk mesin slot;*



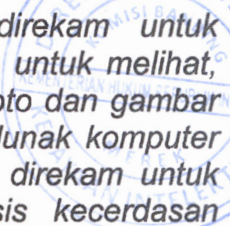
perangkat lunak permainan video komputer; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh; perangkat lunak untuk streaming konten media audio-visual melalui jaringan komputer global dan ke perangkat elektronik seluler dan digital; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam bermain permainan komputer online, perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; program komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data online, perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk memutar dan 9 memprogram hiburan terkait konten audio, video, teks, dan multimedia; program-program komputer yang dapat diunduh; publikasi yang dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari animasi, petualangan aksi, fitur komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari animasi, petualangan aksi, fitur komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku dan majalah kegiatan anak-anak di bidang hiburan; Perangkat lunak komputer untuk menganalisa informasi pasar; Perangkat lunak komputer untuk menganalisa ayunan golf; Perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan papan ketik pada layar sentuh; Perangkat lunak komputer untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing untuk bidang bisnis percetakan; Perangkat lunak komputer untuk mengakses dan melihat wallpaper komputer; Perangkat lunak komputer untuk memproses pembayaran emas secara elektronik; Perangkat lunak komputer untuk memonitor, memproses, menampilkan, menyimpan dan mentransmisikan data; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi dan memungkinkan transmisi konten dan data video, audio, audio visual dan video; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi audio, video, dan konten audio-visual; Perangkat lunak komputer untuk memfasilitasi kolaborasi dan pengambilan keputusan untuk bisnis; Perangkat lunak komputer untuk membuat dan mengedit template digital foto; Perangkat lunak komputer untuk memasukkan data berbasis sikap (gesture); Perangkat lunak komputer untuk masukan (input) tulisan tangan melalui jari atau stilus (stylus); Perangkat lunak komputer untuk manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer untuk manajemen keuangan; Perangkat lunak komputer untuk manajemen jaringan.; Perangkat lunak komputer untuk koneksi dan koordinasi berbagai perangkat komunikasi; Perangkat lunak komputer untuk komputasi melalui jaringan global dan lokal; Perangkat lunak komputer untuk komputasi latency rendah dan bandwidth tinggi; Perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer untuk komputasi; Perangkat lunak komputer untuk keperluan bisnis, yaitu, perangkat lunak untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial dan berinteraksi dengan komunitas online; Perangkat lunak komputer untuk hiburan interaktif, yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengar, dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan pertunjukan elemen audio, video dan audiovisual; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam transaksi dengan pengecer, pedagang, vendor, dan peer-to-peer melalui perangkat seluler, perangkat komputer, dan kartu fisik yang digunakan untuk memproses pembayaran seluler; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan



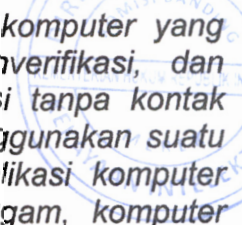
*multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; DVD; Media digital, yaitu klip video yang sudah direkam sebelumnya yang dapat diunduh, klip audio yang sudah direkam sebelumnya, teks dan gambar yang disimpan dalam komputer pribadi elektronik dan perangkat genggam nirkabel, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam streaming konten audio visual; Perangkat lunak komputer untuk mengawasi pengoperasian perangkat audio dan video dan untuk melihat, mencari, dan/atau memainkan audio, video, televisi, film, gambar-gambar digital lainnya, dan konten multimedia lainnya; film dan program televisi yang dapat diunduh menampilkan episod dari suatu serial televisi animasi yang tersedia melalui suatu jasa video sesuai-pemintaan; film layar lebar yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan dan/atau animasi, dan film layar lebar yang ditayangkan di televisi yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi; katrid permainan video; konten audio, video, dan audiovisual yang dapat diunduh yang disediakan melalui komputer dan jaringan komunikasi yang menampilkan acara TV dan rekaman video, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum manusia.; perangkat lunak komputer atau firmware untuk permainan yang kebetulan pada platform komputer mana pun, termasuk konsol game khusus, mesin slot berbasis video, mesin slot berbasis reel, dan terminal lotere video; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses, mengirimkan, menerima, mengatur, memanipulasi, memainkan, melihat, mereproduksi dan menyiarkan konten audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan dokumen audiovisual;; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam operasi dan manajemen pusat kontak telekomunikasi; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam meninjau, menyimpan, mengatur, dan memutar konten audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, mereproduksi, memproses, streaming, memutar dan meninjau audio, video, gambar dan konten multimedia lainnya pada perangkat elektronik digital; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memonitor meter jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk berbagi multi media, perangkat lunak komputer berbagi media untuk komputer; Perangkat lunak komputer sosial interaktif yang memungkinkan pertukaran informasi antar para pengguna; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memungkinkan transmisi informasi transit publik, pemetaan, navigasi, lalu lintas, rute dan informasi yang diminati ke jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat navigasi dan perangkat bergerak dan genggam lainnya; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memperoleh kembali dan menampilkan transit publik, navigasi, geografis, peta dan informasi perjalanan; Perangkat lunak komputer pengenalan suara; Perangkat lunak komputer pengenalan pola; Perangkat lunak komputer online yang tidak dapat diunduh untuk menampilkan, mengumpulkan, menganalisis, dan mengatur data dan informasi di bidang kesehatan, kebugaran, fitness, aktivitas fisik, pengelolaan berat badan, tidur, dan nutrisi; Perangkat lunak komputer dan program komputer yang dapat diunduh untuk manajemen database, membuat lembar lajur*




(spreadsheet) elektronik, mendesain, membuat, mengedit dan mempublikasikan dokumen, pencatatan, email, memasukkan ke dalam kalender, manajemen kontak, membuat grafik presentasi, publikasi desktop, manajemen dokumen, pemrosesan kata, mengirim pesan instan, protokol suara melalui internet (VOIP), konferensi video, konferensi audio, menggunakan bersama-sama aplikasi, memastikan keamanan jaringan komputer, dan menyediakan deteksi dan pencegahan intrusi jaringan komputer; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh yang memungkinkan urun daya (crowdsourcing) permintaan yang berhubungan dengan kinerja pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan area pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menemukan pekerjaan, usaha atau proyek atas dasar permintaan; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mencocokkan para pengguna dengan pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk melakukan atau mencari kinerja pekerjaan, usaha atau proyek dengan imbalan uang atau nilai; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi ponsel yang bisa diunduh yang berisi informasi rujukan dalam bidang keuangan, investasi, bisnis, berita; Perangkat lunak komputer dan peralatan dan instrumen untuk digunakan yang berkaitan dengan internet; Perangkat lunak komputer dan aplikasi telepon genggam yang mengizinkan pelanggan (pengguna) untuk mengakses rekening bank dan bertransaksi; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pembelian barang dan jasa secara online; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan masalah keuangan dan transaksi keuangan; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan layanan pinjaman; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna biometrik; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk memungkinkan transaksi keuangan; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi pengguna.; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dalam verifikasi dan autentikasi transaksi melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk peralatan portabel untuk mengumpulkan dan menganalisa variabel yang berkaitan dengan lingkungan yaitu suhu, kualitas udara dan cahaya sekaligus kebisingan sekitarnya selama tidur; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mereproduksi, memproses dan mengalirkan konten audio, video dan multimedia dan untuk panggilan audio, panggilan video dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer dalam




Perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol pengoperasian peralatan audio dan video dan untuk melihat, mencari dan / atau membaca suara, video, televisi, film, foto dan gambar digital lainnya dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk berbagi multimedia; Perangkat lunak komputer berbasis kecerdasan buatan untuk konsultasi kesehatan; Perangkat lunak komputer berbasis kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer & publikasi secara elektronik yang diberikan online dari data base atau dari fasilitas yang disediakan dalam internet; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan pengujian penyakit menular; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan oleh penyedia kebugaran dan kesehatan, klien perusahaan, dan pelanggan, untuk informasi lokasi dan tujuan pusat kebugaran dan kesehatan, pemeriksaan jadwal kelas kebugaran dan kebugaran, pemesanan kelas kebugaran dan kesehatan, pendaftaran kelas kebugaran dan kesehatan, pemantauan aktivitas dan kebugaran, penerimaan dan penebusan penawaran produk terkait kebugaran dan kesehatan, memungkinkan pengguna untuk berpartisipasi dalam program loyalitas pelanggan dan jejaring sosial yang berhubungan dengan kesehatan dan kebugaran; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan penyediaan informasi tentang perawatan kecantikan dan kesehatan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan pemesanan layanan perawatan kecantikan dan kesehatan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan pembuatan reservasi salon kecantikan untuk orang lain; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan layanan konsultasi kecantikan; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk mengidentifikasi dan berkomunikasi dengan orang di depan pintu; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak untuk eksekusi, transmisi, dan penyimpanan tanda tangan elektronik yang aman.; Perangkat lunak computer dan aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler yang memperkenalkan, menyediakan, mengizinkan, dan memfasilitasi pengguna untuk mendaftar dan menyewa penginapan sementara, mengakses informasi, daftar dan pengumuman tentang perumahan, apartemen, kondominium, town house, real estate, dan iklan penyewaan; Perangkat lunak computer dan aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler yang memperkenalkan pengguna untuk menyewa alat komunikasi dan/atau komputer; Perangkat lunak cloud komputer yang tidak dapat diunduh; Perangkat lunak aplikasi yang terkait dengan penyewaan mobil, taksi, dan semua jenis layanan penyewaan kendaraan penumpang; Perangkat lunak aplikasi web; Perangkat lunak aplikasi untuk ponsel pintar; Perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler; Perangkat lunak aplikasi mobile untuk menyaksikan Liga Basket secara langsung; Perangkat lunak aplikasi mobile untuk menyaksikan Liga Basket (rekaman); Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh yang berhubungan dengan program loyaliti dan dana yang tersimpan dalam suatu akun; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh yang berkaitan dengan pengaturan dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi, skema keanggotaan, skema bonus, skema hadiah, skema



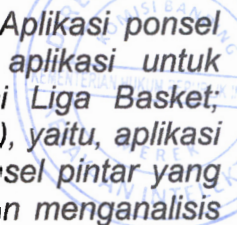
diskon dan layanan promosi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk memproses, memfasilitasi, memverifikasi, dan autentikasi pembayaran bergerak (mobile) dan transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan penjual menggunakan suatu alat komunikasi bergerak (mobile); Perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel, pemutar media portabel, komputer genggam, komputer tablet, dan komputer, yaitu, perangkat lunak untuk menerima dan menyimpan DNA dan catatan genetik, dan untuk memberi wewenang kepada personel medis dan peneliti untuk menggunakan catatan; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk memasukkan (input) teks yang digunakan untuk mengakses dan mencari pada Internet; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu perangkat lunak untuk perangkat layar sentuh yang digunakan untuk memasukkan data, teks prediktif, teks korektif, dan memasukkan teks berbasis sikap (gesture); Perangkat lunak aplikasi komputer untuk penyediaan keamanan, otomatisasi, fasilitasi, dan enkripsi komunikasi, proses bisnis, dan transaksi keuangan menggunakan sistem kontrak pintar, blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan teknologi buku besar yang didistribusikan.; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk pengumpulan dan verifikasi informasi pengguna untuk membuat akun blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk menyematkan browser web, antarmuka dengan penyimpanan kunci perangkat keras yang aman, dan melaksanakan transaksi yang diusulkan melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk asisten digital pribadi; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk aplikasi seluler yang dapat diunduh, diunggah, dilihat, ditulis, menghubungkan, dan mencari informasi lainnya; Perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi, tele-konferensi dan video konferensi, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer to peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak ke dalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak ke dalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk telekomunikasi, konferensi jarak jauh dan konferensi video, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer-to-peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang terdiri dari dompet digital yang dapat menyimpan informasi data pelanggan untuk mengakses kupon voucher, kode voucher dan potongan harga di penjual eceran dan untuk mendapatkan loyalitas atau hadiah uang yang dapat ditambahkan dalam akun pelanggan; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk pengenalan gambar untuk keamanan dan




*pengawasan; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk merekam, memproses, menerima, mereproduksi, transmisi, memodifikasi, pengompresan, pendekompresan, menyiarkan, menggabungkan dan meningkatkan suara, gambar, grafik, dan data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi informasi grafis audio dan video; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan sistem konferensi komputer audio-video interaktif; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan jaringan komputer area lokal dan luas; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menerima, menampilkan, dan menggunakan siaran video, audio, dan sinyal data digital; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membuat, memfasilitasi, dan mengelola akses jarak jauh ke dan komunikasi dengan jaringan area lokal (lans), jaringan pribadi virtual (vpn), jaringan area luas (wans) dan jaringan komputer global; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam operasi dan kontrol keamanan rumah dan sistem pemantauan; Peralatan penghasil suara dan peredam suara elektronik, penghasil peredam kebisingan, dan unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menghasilkan suara, menghilangkan kebisingan, menghilangkan gema dan meredam suara; Peralatan ilmiah untuk digunakan pada aplikasi diagnostik; Pembawa data untuk komputer yang memiliki perangkat lunak yang terekam didalamnya; Papan sirkuit yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengoperasikan kamera; Mesin pengenalan mata uang; Media elektronik bukan musik yang direkam sebelumnya (selain perangkat lunak komputer); Laci uang bagian dari mesin kasir (cash drawer); Konverter mata uang ukuran saku elektronik multibahasa; Konverter mata uang genggam elektronik multibahasa; Komputer dan perangkat lunak bergerak dan aplikasi yang memberikan nasehat, layanan, informasi kepada penggunanya terkait kosmetik dan memungkinkan pengguna untuk mencoba kosmetik secara virtual; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) yang terdiri dari peranti lunak komputer untuk pengembangan, penggunaan, dan interoperabilitas pemrograman aplikasi antarmuka (API) yang digunakan oleh perangkat elektronik, sistem, dan pertukaran yang bertukar data melalui jaringan komunikasi dan internet dan yang terhubung dengan penyimpanan data dan layanan pertukaran data berbasis cloud.; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung ke internet; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) terdiri dari alat pengembangan peranti lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang berkaitan*



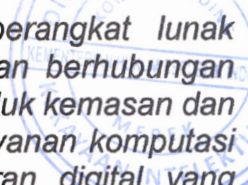
dengan pencegahan-pencurian dan sistem keamanan, dan sistem pengawasan rumah dan bisnis; Kit pengembangan perangkat lunak komputer untuk visi komputer, pembelajaran mesin, pembelajaran mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, algoritme pembelajaran, dan analisis data; Kartun animasi yang direkam pada DVD, CD dan file video yang dapat diunduh dan sebagai bagian dari perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; Jasa valuasi keuangan; Chips/kepingan komputer dengan piranti lunak yang ditanamkan untuk mengalihkan aplikasi; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVDRAM yang disandikan untuk program perangkat lunak komputer; Aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk pendidikan bisnis dan jaringan bisnis; Aplikasi, podcast, aparatus belajar dan menerjemahkan bahasa, perangkat lunak belajar bahasa, perangkat lunak AI dan mesin belajar untuk pendidikan bahasa; Aplikasi yang mobil dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrosesan, pemeriksaan kembali dan penyuntingan data dari jam tangan pintar dan alat yang mobil yang menampilkan sistem pemosisian global, kompas, barometer, altimeter, pedometer, meter detak jantung, accelerometer dan termometer; Aplikasi untuk memantau perkembangan data informasi dengan laporan-laporan berbentuk tabel maupun grafik; Aplikasi transaksi emas secara real time; Aplikasi telepon yang dapat diunduh; Aplikasi telepon seluler (perangkat lunak); Aplikasi telepon genggam yang diperuntukkan bagi broker/pialang asuransi untuk memberikan penawaran asuransi, pengikatan polis asuransi dan menghasilkan dokumen polis asuransi; Aplikasi telepon genggam untuk kebutuhan transaksi perbankan; Aplikasi sistem informasi untuk mengatur, mengawasi dan mengendalikan serta melakukan transaksi BBM; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk merencanakan perjalanan, menerima informasi perjalanan, cuaca, medis, keselamatan, kesehatan, dan keamanan, menerima peringatan keamanan, dan alat konverter mata uang; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyimpan file yang diunduh dalam folder yang dilindungi kata sandi; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan akses ke informasi perawatan kesehatan dan profesional perawatan kesehatan, dan untuk memungkinkan pemeriksaan dan konsultasi jarak jauh dengan dokter dan profesional perawatan kesehatan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh, menjeda dan melanjutkan mengunduh video; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dilatar belakang, dalam sekumpulan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dari situs web; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video besar dalam kartu memori dengan kecepatan tinggi; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh semua item format; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengelola unduhan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk memutar video secara offline dengan pemutar bawaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan layanan toko ritel; Aplikasi program untuk melacak operasi mesin pertanian; Aplikasi



*program komputer untuk manajemen usaha peternakan; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak), yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data terkait kompetisi Liga Basket; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak), yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak) untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi ponsel; Aplikasi piranti lunak yang dapat diunduh dengan fitur yang menampilkan database resep untuk peralatan mobile; Aplikasi pesan telepon; Aplikasi peranti lunak yang digunakan untuk menyediakan lokasi geografis kendaraan tertentu [sehubungan dengan otomobil]; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk monitor-monitor pribadi; Aplikasi peranti lunak yang dapat diunduh (downloadable) untuk perangkat seluler atau komputer yang menyediakan informasi yang dapat disesuaikan tentang fungsi dan fitur kendaraan bermotor dan memberikan pengguna kemampuan untuk mengendalikan fitur kendaraan bermotornya dari jarak jauh, yaitu, mengunci dan membuka pintu kendaraan, memulai atau mematikan kendaraan, mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban, terhubung ke penasihat di call center, mencari dealer kendaraan bermotor dan jadwal perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor, dan permintaan bantuan di tepi jalan [sehubungan dengan otomobil], Perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat seluler komputasi dan komunikasi dan peralatan dan perangkat yang terhubung dengan jaringan, yaitu perangkat lunak untuk menganalisa dan optimisasi proses booting, browser web, proses aplikasi, perilaku pelayanan, performa alat, untuk memfasilitasi pemantauan, log-in jarak jauh, dan penyediaan jasa support teknis secara langsung untuk perlindungan jasa anti-virus, dan untuk mengidentifikasi risiko-risiko keamanan dan kerahasiaan pribadi, perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat bergerak (mobile) untuk interworking dengan aksesoris perangkat bergerak (mobile), yaitu earphone, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala (headphones);; Aplikasi perangkat lunak yang menampilkan manajemen Kekayaan Intelektual; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk menyebarkan poster pintar baik pada lokasi toko penjualan eceran dan grosir sehingga pelanggan dapat langsung menempelkan perlengkapan telekomunikasi mereka yang dapat dibawa langsung di lokasi toko tersebut untuk mengakses kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus yang telah dikirimkan melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk mengirimkan kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus secara langsung ke perangkat telekomunikasi yang dapat dibawa milik nasabah melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pencarian dan perekrutan atlet/ pemain basket/ pelatih basket; Aplikasi perangkat lunak yang khusus melakukan transaksi jual-beli emas; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk telepon seluler; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik elektronik; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk komputer, ponsel, tablet, perangkat genggam, kendaraan, dan perangkat yang mendukung Internet of Things (IoT); Aplikasi perangkat lunak untuk telepon selular dan*



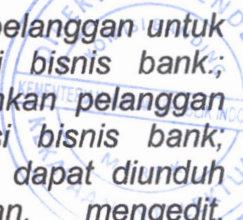
tablet untuk membantu tidur, memantau tidur, memantau lingkungan selama tidur; Aplikasi perangkat lunak untuk telepon bergerak; Aplikasi perangkat lunak untuk melihat teks, gambar, dan konten multimedia terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi perangkat lunak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Aplikasi perangkat lunak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; Aplikasi perangkat lunak untuk bermain game Liga Basket; Aplikasi perangkat lunak terkait informasi Liga Basket; Aplikasi perangkat lunak secara lengkap (super app) untuk layanan komunikasi elektronik, layanan penjualan barang, layanan penjualan jasa, layanan pengantaran barang, layanan kesehatan, layanan keuangan dan layanan ketenagakerjaan; Aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pengelolaan pencucian pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pencuci pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat penghisap debu; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk televisi; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk sistem pengolahan air limbah untuk mengendalikan pompa, modul pemisahan, modul kontrol dan peralatan tambahan yang digunakan dalam operasi minyak dan gas lepas pantai; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang penilaian, perbaikan, layanan pemasangan dan penjualan mobil baru dan/atau bekas, sepeda motor, kendaraan komersial dan/ atau kendaraan tugas berat serta aksesoris dan suku cadang terkait; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol, dan tablet; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk peralatan rumah tangga; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk ovenoven microwave; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk oven-oven; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk lemari es; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat pemurni udara; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat pemurni air; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk agen virtual digital, sistem prediktif, pembelajaran mesin, otomatisasi proses kognitif, pengenalan pola, pengenalan karakter, aplikasi komputasi visual, virtualisasi pengetahuan, robotik, drone, dan kendaraan tak berawak; Aplikasi perangkat lunak komputer di bidang periklanan dan layanan perdagangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak khusus untuk penukaran emas dengan mata uang virtual; Aplikasi perangkat lunak jaringan sebagai program komputer yang dapat diunduh; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis, kontrol secara mandiri, navigasi, mengemudi dengan bantuan untuk kendaraan, dan mengemudi sendiri untuk kendaraan; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis; Aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yang dipasang di ponsel dan/atau komputer, digunakan untuk memberikan evaluasi kredit, pinjaman tunai dan pinjaman angsuran



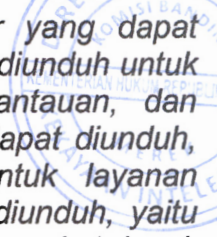
konsumen, dan lain-lain untuk pengguna; Aplikasi perangkat lunak bergerak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Aplikasi perangkat lunak bergerak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan.; Aplikasi perangkat lunak (telepon) bergerak (mobile) untuk entri (entry) teks dan karakter prediktif dan korektif; Aplikasi pengambil keputusan dari pimpinan; Aplikasi pemantau/monitor harga emas secara real time; Aplikasi mobile yang dapat diunduh, untuk digunakan bermain suatu permainan didalam komputer, tablet dan perangkat mobile.; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk menulis pesan, berbagi video gambar, konten multimedia; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam komunikasi group, yaitu pengiriman pesan secara instan, media sosial, file sharing, dan mencari dan memposting teks dan gambar; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam grup komunikasi, yaitu olah pesan cepat, media sosial, berbagi file, dan pencarian serta posting teks, video, gambar, dan multimedia lainnya; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk mengakses dan melacak data kesehatan, mendapatkan informasi kesehatan dan kebugaran, menetapkan tujuan kesehatan dan kebugaran, mengelola dan berpartisipasi dalam tantangan dan inisiatif kesehatan dan kebugaran, dan berpartisipasi dalam pelatihan digital di bidang kesehatan dan kebugaran; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk surat elektronik, pengiriman pesan elektronik, dan pengiriman data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain secara elektronik; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk ruang obrolan electronic dan papan buletin; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat permainan, program online, teks, gambar, konten multimedia dan video di terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olahraga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Aplikasi mobile yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Aplikasi mobile berupa video, suara dan permainan termasuk alat untuk pendidikan bahasa; Aplikasi mesin kasir online (Program computer); Aplikasi komputer yang dapat dipasang maupun diunduh melalui telepon selular, komputer, komputer berbentuk pipih dan telepon selular berbentuk pipih (tablet); Aplikasi komputer untuk ponsel, tablet, dan perangkat serupa lainnya; Aplikasi intelligent operation platform (aplikasi platform operasi



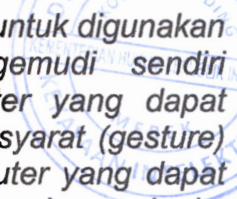
cerdas); Aplikasi gawai yang berkaitan dengan penghubung pencari kerja (talent/service :soft skill & hard skill) dengan penyedia kerja (Untuk semua jenis pekerjaan upah harian, mingguan, bulanan) Untuk Perorangan/Perusahaan mengiklan kan lowongan pekerjaan marketplace untuk UKM & Penyedia Jasa/service mengiklankan Jasa/Service mereka dalam produk Kantor Online kepada Pencari Jasa, dan pencari jasa dapat request/order pekerjaan/project Media penyimpanan database user seperti KTP, SIM, nama PT, SIUP, No Hp, Foto Profile, dan data lainnya untuk keperluan keamanan periklanan bagi Perusahaan yang ingin beriklan di platform Werkzone Aplikasi Website & Aplikasi Mobile yang dapat melakukan transaksi pembayaran iklan, Kantor Online, dan jasa/service/project yang sudah selesai dikerjakan, yang dapat diunduh; Aplikasi digital reimbursement; Aplikasi atau Sistem informasi yang mengolah data tentang kesehatan di Rumah Sakit atau instansi kesehatan; Aplikasi Informasi data kota; Aplikasi / Perangkat Lunak yang dapat digunakan sebagai sarana edukasi, ibadah dan amal (charity) bagi warga Muslim; Aparatus transaksi keuangan elektronik; Antarmuka Pemrograman Aplikasi (API) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa-jasa secara daring (online) untuk membangun jaringan sosial, membangun aplikasi jejaring sosial, dan untuk memungkinkan para penggunanya menemukan, mengunduh, mengunggah, mengakses dan mengelola data; Antarmuka Pemrograman Aplikasi (API) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa-jasa secara daring (online) untuk membangun jaringan sosial, membangun aplikasi jejaring sosial, dan untuk memungkinkan para penggunanya menemukan, mengunduh, mengunggah, mengakses dan mengelola data; Alat untuk mengukur kadar emisi buang sepeda motor (Gaz analyzer for motorcylce); Alat untuk mengendalikan perangkat otomatisasi rumah, perangkat informasi yang dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi digital yang dikendalikan oleh suara yang terintegrasikan dengan layanan yang tersedia melalui aplikasi serta aplikasi piranti lunak, alat pengeras suara audio pintar yang terhubung ke cloud dan dikendalikan oleh suara; Alat perangkat lunak komputer untuk memfasilitasi aplikasi perangkat lunak pihak ketiga; Alat pengukur suhu dan kelembaban ruangan; Alat deteksi temperatur suhu ruangan; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin pencuci piring; perangkat lunak permainan komputer menampilkan kartu untuk tukar-menukar digital; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh dari jaringan komputer global; perangkat lunak permainan komputer dan manual dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer dan instruksi manual terkait yang dijual bersama sebagai satu unit dan perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer augmented reality; perangkat lunak permainan komputer; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak pendidikan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pelatihan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak papan tulis komputer; perangkat lunak musik komputer untuk perangkat komunikasi; perangkat lunak mesin pencari komputer di bidang musik dan hiburan; perangkat lunak mesin pencari komputer;



perangkat lunak komunikasi komputer yang mengizinkan pelanggan untuk mengakses informasi rekening bank dan bertransaksi bisnis bank; perangkat lunak komunikasi komputer untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi rekening bank dan bertransaksi bisnis bank; perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengekstraksi, memanipulasi, menyesuaikan, mengedit, mereproduksi, mentransmisikan, mengunggah, merekam, membuat, mencari, mencatat, mengkategorikan, dan berbagi musik, lirik, data, suara, video, gambar, suara dan klip video dan rekaman; perangkat lunak komputer, yaitu perangkat lunak yang direkam pada cip IC, digunakan untuk komputer on-board untuk digunakan dalam mengendalikan fungsi kendaraan dan untuk digunakan dalam melacak dan mengelola perawatan kendaraan; perangkat lunak komputer, yaitu perangkat lunak yang direkam di media data, digunakan untuk komputer on-board untuk digunakan dalam mengendalikan fungsi kendaraan dan untuk digunakan dalam melacak dan mengelola perawatan kendaraan; perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan dalam mengambil dan mengedit foto serta merekam dan mengedit video; perangkat lunak komputer, firmware dan perangkat keras; perangkat lunak komputer, direkam, dan dapat diunduh; perangkat lunak komputer, direkam; perangkat lunak komputer yang menyediakan/ yang memberikan akses ke layanan perawatan kesehatan dan pelatihan kesehatan; perangkat lunak komputer yang memungkinkan untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memindahkan, menampilkan, penandaan (tagging), membuat blog (blogging), menyiarkan (streaming), menghubungkan, membagi atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna untuk membangun dan mengakses informasi jejaring sosial termasuk profil, daftar anggota, daftar pengikut, lokasi yang dikunjungi, preferensi dan data pribadi; perangkat lunak komputer yang memberikan informasi kesehatan, kebugaran (wellness), perawatan kesehatan, dan medis; perangkat lunak komputer yang membantu komputer dalam menyebarkan aplikasi paralel dan melakukan komputasi paralel; perangkat lunak komputer yang mampu mengakses akun saldo dan transaksi finansial menggunakan media telepon pintar dan jaringan teknologi telekomunikasi; perangkat lunak komputer yang diunduh dari Internet; perangkat lunak komputer yang disediakan di internet; perangkat lunak komputer yang direkam; perangkat lunak komputer yang dirancang untuk memperkirakan kebutuhan sumber daya; perangkat lunak komputer yang dirancang untuk memperkirakan biaya; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk menyediakan layanan mesin pencari; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan informasi yang dikendalikan suara yang berdiri sendiri dan perangkat asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk berhubungan dengan pembayaran mobile; perangkat lunak komputer yang digunakan oleh orang lain untuk memberikan layanan transportasi; perangkat lunak komputer yang dapat menelusuri dan



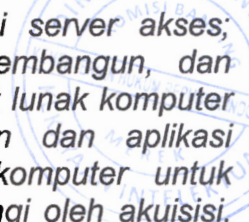
mengelola mata uang digital; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, platform aplikasi jaringan terbuka yang dapat diunduh untuk pengembangan, penerapan, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu program sistem operasi yang dapat diunduh untuk layanan manajemen router; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu perangkat lunak sistem operasi yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang berisi rekaman suara dan atau video atau nada dering telepon; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perbankan dan pengelolaan kas; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk penjadwalan janji temu online; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk peningkatan sinyal bicara; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pengenalan suara dan pemahaman bahasa alami; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pengembangan karir; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk otentikasi dan identifikasi individu; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk operasi kendaraan, kontrol dan interaksi pengguna dengan kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, akses kontrol, jaringan pribadi virtual (VPN), interoperabilitas dengan protokol keamanan router, dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat lunak kendaraan berjaringan untuk navigasi kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menemukan konten dan penerbit konten, dan untuk berlangganan konten; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, membuat, melihat, menampilkan, berbagi, atau sebaliknya menyediakan media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk membuat grup, melacak lokasi, mengirim dan menerima pesan, grafik, informasi, dan peringatan melalui alat bergerak/telepon genggam, dan menyediakan informasi kepada para pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memberikan informasi di bidang mata uang kripto, token blockchain dan aset digital lainnya, keuangan, perdagangan sekuritas, investasi, perantara pedagang efek, perbankan, dan manajemen kas; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk membaca dan menerjemahkan tulisan tangan (handwriting) dan mengubah teks menjadi ucapan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memahami preferensi pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk manajemen bisnis; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai dompet mata uang kripto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai antarmuka pemrograman aplikasi (API) untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik dan perdagangan



via selular; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam operasi dan kontrol kendaraan yang mengemudi sendiri (autonomous-driving vehicles); perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk deteksi tatapan (gaze) dan langkah/gerak-isyarat (gesture) di atau terkait dengan kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk bisnis/perusahaan, pemberi kerja, dan pelamar kerja; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan platform perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan kendaraan dengan satu atau lebih perangkat komputasi (computing); perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan platform perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan di dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk memungkinkan operasi dan kontrol perangkat seluler (mobile devices) dan fungsi kendaraan berbasis pada perintah pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan perangkat-perangkat seluler di bidang buku-buku anak, yaitu perangkat lunak untuk tujuan-tujuan pendidikan dan permainan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang dalam sifat aplikasi mobile untuk verifikasi dan pembuktian identitas pengguna; perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan pengelolaan risiko, keamanan bisnis, manajemen informasi dan intelijen bisnis; perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan musik dan hiburan; perangkat lunak komputer yang berhubungan dengan pendidikan, pelatihan pendidikan, penelitian pendidikan dan tes psikologis; perangkat lunak komputer untuk video yang menggunakan telepon (telephony); perangkat lunak komputer untuk transmisi pesan suara dan video; perangkat lunak komputer untuk transfer lintas blok; perangkat lunak komputer untuk terlibat dalam obrolan teks, audio dan video dengan pengguna lain; perangkat lunak komputer untuk teknologi blockchain dan cryptocurrency; perangkat lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat lunak komputer untuk simulasi dua atau tiga dimensi untuk digunakan dalam desain dan pengembangan produk industri; perangkat lunak komputer untuk ponsel untuk tujuan bermain video game; perangkat lunak komputer untuk ponsel; perangkat lunak komputer untuk permainan video dan audio; perangkat lunak komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat lunak komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat lunak komputer untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; perangkat lunak komputer untuk peralatan dan game arcade; perangkat lunak komputer untuk penyediaan jaringan keamanan; perangkat lunak komputer untuk pengolah kata; perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada manajemen hubungan pelanggan/customer relationship management (CRM).; perangkat lunak komputer untuk pengembangan, penyebaran, dan manajemen sistem komputer dan aplikasi.; perangkat lunak komputer untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengelola, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk pengelolaan kebisingan latar belakang; perangkat lunak komputer untuk pengambilan data dan dokumen, transmisi, penyimpanan dan




pengindeksan; perangkat lunak komputer untuk penambahan data blockchain; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan gambar; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; perangkat lunak komputer untuk pembuatan firewall; perangkat lunak komputer untuk pembersihan dan optimasi/pengoptimalan (optimization) sistem; perangkat lunak komputer untuk merancang, mengkonfigurasi, mengkalibrasi dan menguji instrumen ilmu pengetahuan bukan medis serta alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk menyinkronkan data antara komputer genggam atau portabel dan komputer host; perangkat lunak komputer untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, kontrol akses, (VPN) jaringan pribadi virtual, interoperabilitas dengan protokol keamanan router dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; perangkat lunak komputer untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, kontrol akses, (VPN) jaringan pribadi virtual, interoperabilitas dengan protokol keamanan router dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; perangkat lunak komputer untuk menjelajahi/menelusuri (browsing) dan mengakses konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk menjaga dan mengoperasikan sistem komputer.; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dari aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dan aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk mengumpulkan, mengukur, menganalisis, menyimpan, memanipulasi dan mengelola data yang diperoleh dari instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan dari alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk mengotomatisasi pergudangan data; perangkat lunak komputer untuk mengoperasikan, menginstal, menguji, mendiagnosis dan mengelola peralatan telekomunikasi; perangkat lunak komputer untuk mengoordinasikan layanan transportasi; perangkat lunak komputer untuk mengoleksi, mengedit, mengatur, memodifikasi, transmisi, menyimpan dan menggunakan secara bersama-sama atas data dan informasi; perangkat lunak komputer untuk mengolah sinyal yang digunakan untuk mendeteksi dan mengidentifikasi orang atau karakter biometrik orang dalam bidang akses keamanan dan pengontrol; perangkat lunak komputer untuk mengoordinasikan jasa-jasa transportasi, seperti perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk mengoordinasikan jasa transportasi, yaitu, perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk mengoordinasikan dan memperoleh jasa penginapan; perangkat lunak komputer untuk menginterpretasikan sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau data biometrik lainnya untuk keperluan identifikasi seseorang; perangkat lunak komputer untuk menghasilkan model keuangan; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan terminal swalayan; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan operasi perangkat audio dan video; perangkat lunak



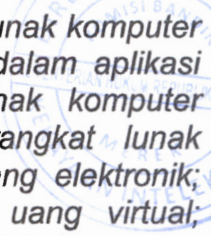
komputer untuk mengendalikan dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, membangun, dan mengoperasikan aplikasi blockchain konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengembangkan dan mengoperasikan jaringan dan aplikasi komputer cloud (cloud computer); perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data digital yang dilindungi oleh akuisisi, pengolahan, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; perangkat lunak komputer untuk mengatur, menkonfigurasi, mengoperasikan dan mengendalikan komputer, periferal komputer, perangkat mobil, telepon mobil, arloji pintar, kacamata pintar, perangkat yang dapat dipakai, earphone, headphone, televisi, set top box dan audio serta pemutar video dan recorder, sistem home theater dan sistem entertainment (hiburan); perangkat lunak komputer untuk mengatur dan melihat gambar dan foto digital; perangkat lunak komputer untuk menganalisis data aktivitas dan waktu karyawan; perangkat lunak komputer untuk mengambil, menganalisis, dan membuat laporan tentang kesehatan dan kebugaran (wellness) pengguna dari data yang dihasilkan oleh perangkat elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat lunak komputer untuk mengambil (retrieval), mengunduh, menyimpan, mentransmisikan, dan menampilkan konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data; perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan jejaring/jaringan sosial di antara pengguna di bidang kesehatan dan kebugaran (wellness); perangkat lunak komputer untuk penjelajahan internet; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video, dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khususnya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, memantau, melacak, mencari, menyimpan, dan berbagi informasi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengakses direktori informasi yang dapat diunduh dari jaringan komputer global; perangkat lunak komputer untuk mengakses dan mentransmisikan data dan konten di antara perangkat dan layar elektronik konsumen; perangkat lunak komputer untuk mendeteksi orang; perangkat lunak komputer untuk mencatat/merekam dan mengatur waktu dan aktivitas tenaga kerja; perangkat lunak komputer untuk menambah kemampuan audio-visual aplikasi multimedia, yaitu, untuk penggabungan teks, audio, grafis, gambar diam dan gambar bergerak; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penyediaan media elektronik melalui



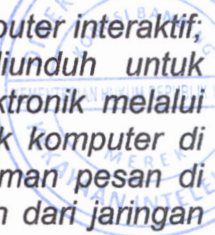
*jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengiriman foto ke telepon seluler; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan memperoleh kembali data; perangkat lunak komputer untuk memproses informasi; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik, audio, video, dan teks; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar digital; perangkat lunak komputer untuk memproses file musik digital; perangkat lunak komputer untuk memperoleh, mengatur dan pemesanan jasa transportasi; perangkat lunak komputer untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer; perangkat lunak komputer untuk membuat pola digital; perangkat lunak komputer untuk membuat permainan komputer dan permainan video; perangkat lunak komputer untuk membuat musik; perangkat lunak komputer untuk membuat indeks informasi, indeks situs web dan indeks sumber informasi lainnya; perangkat lunak komputer untuk membuat dan mengedit musik dan suara; perangkat lunak komputer untuk membuat basis data yang dapat dicari; perangkat lunak komputer untuk membantu pengembangan aplikasi berbasis blockchain; perangkat lunak komputer untuk membaca tag; perangkat lunak komputer untuk memantau sistem komputer; perangkat lunak komputer untuk melacak, mengumpulkan dan menganalisis data kesehatan untuk digunakan dalam melakukan penilaian risiko kesehatan, merekomendasikan tindakan kesehatan preventif, pengendalian (management) kondisi, dan melacak modifikasi perilaku; perangkat lunak komputer untuk melacak dan mengevaluasi pelanggan dan kelakuan pribadi sehubungan dengan keputusan untuk membeli; perangkat lunak komputer untuk manajemen proyek; perangkat lunak komputer untuk manajemen jaringan komputer; perangkat lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat lunak komputer untuk manajemen aset cryptocurrency; perangkat lunak komputer untuk kontrol level suara; perangkat lunak komputer untuk keperluan bisnis; perangkat lunak komputer untuk kartu telepon virtual; perangkat lunak komputer untuk integrasi aplikasi dan basis data; perangkat lunak komputer untuk identifikasi atau pengenalan otomatis dari orang, sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk enkripsi dan membuka kunci data; perangkat lunak komputer untuk enkripsi; perangkat lunak komputer untuk digunakan yang berhubungan dengan penyimpanan elektronik, transmisi, presentasi, verifikasi, otentikasi, dan penukaran kupon, potongan harga, diskon, insentif, dan penawaran khusus; perangkat lunak komputer untuk digunakan untuk menghubungkan dan mengendalikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khususnya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces "API"); perangkat lunak komputer*



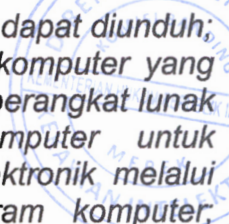
untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API); perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API), tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mesin pemrograman faksimili; terminal elektronik untuk keperluan pengamanan permainan, lotre dan aplikasi taruhan; software aplikasi utk mengakomodasi segala kebutuhan chef (koki) dan lowongan kerja di bidang kuliner; sistem yang terdiri dari peralatan dan perangkat lunak komputer untuk memeriksa dan mengidentifikasi data biometrik, yaitu, orang, sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan; sistem produksi audio yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyusun, merekam, membuat, mengubah, meningkatkan, memproses, memperkuat, mencampur, memanipulasi, dan memainkan sinyal audio; sistem pengenalan pola terdiri dari chip komputer, perangkat keras komputer dan perangkat lunak; sistem komputer yang terdiri dari komputer dan perangkat lunak komputer untuk melindungi informasi atau komunikasi sehubungan dengan pengecekan sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sistem alat medis, yaitu sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; sistem alat medis yang terdiri dari sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk bedah ortopedi; simulator pelatihan olahraga elektronik [perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak komputer]; selimut ruang; satelit bumi untuk digunakan dalam pengawasan keamanan pesawat ruang angkasa nasional; sakelar sensor, pengontrol sensor, sensor gerakan, sensor jarak, sensor jarak jauh dan sensor pengukur, aparatus telemetri, perangkat lunak komputer untuk integrasi aplikasi dan database; ruang oksigen hiperbarik, bukan untuk tujuan medis; ruang dekompresi; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin dalam bidang pendeteksian dan penghilangan virus komputer, sistem dan perangkat lunak pengoperasian komputer; publikasi elektronik yang dapat didownload dalam bentuk majalah, artikel, brosur, selebaran, lembaran data, bahan-bahan informasi, bahan-bahan instruksi dalam bidang bisnis, perdagangan elektronik (e-commerce), teknologi informasi, cloud computing, telekomunikasi, internet, pelatihan bisnis dan perdagangan elektronik (e-commerce), bisnis, penjualan, manajemen pemasaran dan keuangan; program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang berhubungan dengan golf; program perangkat lunak komputer untuk mengembangkan aplikasi perangkat lunak computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak



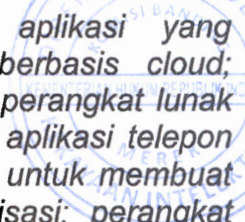
*fotografi dan sinematografi profesional; program perangkat lunak komputer untuk integrasi file teks, foto, grafik, audio dan video ke dalam aplikasi multimedia peminjaman interaktif; program perangkat lunak komputer berupa sumber daya dalam permainan; program perangkat lunak komputer; program komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; program komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; program komputer platform perangkat lunak komputer untuk jaringan dan aplikasi komputasi awan (cloud computing); program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar yang digunakan untuk telepon seluler; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar; program komputer dan perangkat lunak untuk digunakan bersama dengan penyediaan penghubung dalam bentuk perangkat penghubung atau program penghubung untuk komputer antara komputer dan peralatan periferal; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer [perangkat lunak yang dapat diunduh]; program komputer (perangkat lunak yang dapat diunduh); program dan perangkat lunak permainan video dan elektronik, komputer (termasuk perangkat lunak yang dapat didownload dari internet); program dan perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan akses banyak pengguna ke jaringan informasi komputer global; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengotomatisasi dan mengelola proses bisnis; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengendalikan sistem pencahayaan; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengelola partisipasi pengguna dalam tantangan kesehatan dalam sifat/ yang bersifat kompetisi/persaingan yang berfokus pada kesehatan dan kebugaran (wellness); perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses, mengirimkan, menerima, mengatur, memanipulasi, memainkan, melihat, mereproduksi dan menyiarkan konten audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan dokumen audiovisual; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses semikonduktor wafer; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses semikonduktor wafer; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam membuat dan mendesain situs web; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam layanan operasional dan pemesanan toko ritel untuk berbagai barang konsumen, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk desain dengan bantuan komputer / pabrikan dengan bantuan komputer [CAD / CAM]; perangkat lunak komputer untuk berkomunikasi dengan pengguna komputer genggam; perangkat lunak komputer untuk berinteraksi dengan platform blockchain; perangkat lunak komputer untuk aplikasi dan dompet seluler blockchain; perangkat lunak komputer untuk akses ke komputasi berbasis cloud dan sumber daya komputer berbasis cloud; perangkat lunak komputer untuk administrasi jaringan area lokal; perangkat lunak komputer untuk Global Positioning Systems [GPS]; perangkat lunak komputer sistem biometrik untuk mengidentifikasi dan membuktikan keaslian orang;*



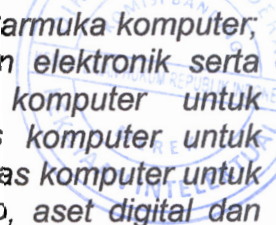
*perangkat lunak komputer pendidikan; perangkat lunak komputer interaktif; perangkat lunak komputer e-commerce yang dapat diunduh untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; perangkat lunak komputer di bidang kesehatan dan kebugaran (wellness) untuk pengiriman pesan di antara pengguna; perangkat lunak komputer dapat diunduh dari jaringan informasi komputer global; perangkat lunak komputer dan program yang digunakan untuk reproduksi musik komputer; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database, jaringan komputer dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke basis data, jaringan komputer, jaringan komputer global dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengunggah, mengunduh, menangkap, mengedit, menyimpan, mendistribusikan dan berbagi konten fotografi dan video dan data digital lainnya melalui jaringan komputer global dan lokal dan melalui perangkat seluler; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial, mengirim pesan, teks, foto, grafik, file audio dan video ke pengguna lain; perangkat lunak komputer dalam bentuk pemrograman aplikasi antarmuka (API) yang memfasilitasi layanan online untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memungkinkan pengambilan data, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola; perangkat lunak komputer dalam bentuk aplikasi untuk perangkat seluler dan komputer; perangkat lunak komputer chatbot yang dapat diunduh untuk mensimulasikan percakapan; perangkat lunak komputer chatbot yang dapat diunduh untuk memberikan informasi manajemen bisnis; perangkat lunak komputer chatbot untuk mensimulasikan percakapan; perangkat lunak komputer berkenaan dengan pengumpulan dan penyaluran data, pertukaran uang, transaksi saham, transaksi bursa, serta transaksi keuangan; perangkat lunak komputer berisi algoritma yang digunakan dengan peralatan suara dan peredam suara; perangkat lunak komputer atau firmware untuk permainan yang kebetulan pada platform komputer mana pun, termasuk konsol game khusus, mesin slot berbasis video, mesin slot berbasis reel, dan terminal lotere video; perangkat lunak komputer (software) untuk media pembelajaran; perangkat*




lunak komputer; perangkat lunak keamanan komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak game komputer yang direkam untuk perjudian; perangkat lunak game komputer; perangkat lunak firewall komputer; perangkat lunak ecommerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak dan program komputer; perangkat lunak dan perangkat tetap komputer yang digunakan untuk memelihara dan mengoperasikan suatu sistem komputer; perangkat lunak dan perangkat tetap komputer untuk menyediakan kontrol, memonitor dan manipulasi data atas produk dan sistem rekayasa; perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengelola informasi identitas, hak akses ke sumber daya dan aplikasi informasi dan kegunaan autentikasi; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang virtual; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan dalam pertukaran mata uang secara elektronik untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang dapat diunduh untuk manajemen jaringan; perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan oleh karyawan untuk menyediakan sumber daya manusia dan informasi penggajian, dan memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data tempat kerja; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler, dapat diunduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler yang dapat diunduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menerima, menyimpan, menampilkan, melacak, berbagi, melaporkan, memelihara, mengelola, memantau, dan menganalisis data dan informasi penyakit menular; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk data penyakit menular dan manajemen informasi; perangkat lunak dalam bentuk aplikasi seluler untuk membuat, berbagi, menyebarkan dan memposting iklan; perangkat lunak dalam bentuk aplikasi seluler; perangkat lunak computer untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan crowd-sourcing dan statistik yang teragregasi tentang keterpercayaan dan keamanan aplikasi perangkat lunak lain berdasarkan masukan dari pengguna; perangkat lunak cloud komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak buku besar (ledger) yang didistribusikan untuk digunakan dalam memproses transaksi keuangan; perangkat lunak bagi pengguna untuk membeli dan menjual produk dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak bagi pengguna untuk membeli dan menjual produk dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak aplikasi yang berkaitan dengan pemesanan hotel untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler, dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar; perangkat lunak aplikasi untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi untuk perangkat



seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyelidiki aplikasi yang mencurigakan dengan menggunakan mesin analisa berbasis cloud; perangkat lunak aplikasi untuk layanan cloud computing; perangkat lunak aplikasi untuk digunakan dengan robot; perangkat lunak aplikasi telepon genggam melalui satelit; perangkat lunak aplikasi seluler untuk membuat program pelatihan kebugaran (fitness) yang dipersonalisasi; perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan pada perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan akses ke sumber daya manusia, informasi penggajian, karyawan, dan data perusahaan, memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, informasi sumber daya manusia dan penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi mobile untuk mengkoordinasikan layanan transportasi, yaitu, perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan penerimaan kendaraan bermotor; perangkat lunak aplikasi mobile untuk mengkoordinasikan dan memperoleh jasa penginaman; perangkat lunak aplikasi mobile untuk memperoleh, mengatur dan pemesanan jasa transportasi; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk telepon seluler yang memungkinkan pelanggan untuk mencari melalui basis data online di bidang pakaian, sepatu, aksesoris, jam tangan, mainan, dan kartu untuk perdagangan, dan untuk membeli barang-barang konsumen dan melihat informasi produk; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada telepon seluler, yaitu, perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses ke permainan elektronik melalui situs web jaringan sosial online; perangkat lunak aplikasi komputer yang berkaitan dengan pemesanan hotel; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler, yaitu, alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat aplikasi perangkat lunak bergerak; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk streaming konten media audio-visual melalui internet; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel, tablet, atau perangkat seluler lainnya, yaitu, perangkat lunak untuk mengendalikan perangkat yang meningkatkan atau memperkuat suara sekitar atau menutupi kebisingan; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olahraga yang menampilkan layanan pelatihan pribadi, pelatihan, latihan (workouts) dan penilaian kebugaran (fitness); perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item barang virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler; perangkat lunak aplikasi komputer; perangkat lunak aplikasi blockchain; perangkat lunak aplikasi (termasuk yang dapat diunduh); perangkat lunak aplikasi (termasuk yang dapat diunduh); perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak anti-virus komputer yang direkam; perangkat lunak anti-virus komputer yang dapat diunduh;




perangkat lunak anti-virus komputer; perangkat lunak antarmuka komputer; perangkat komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; perangkat keras komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat keras komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat keras komputer untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, dan penambangan aset digital (digitized asset); perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk digunakan dalam bedah ortopedi; perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang direkam untuk pemesanan otomatis dan pengisian kembali barang-barang konsumen; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang direkam untuk manajemen inventori; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menghubungkan, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengendalikan, mengoperasikan, virtualisasi, mengoptimalkan, mengkonfigurasi, menyebarkan, memelihara, mengakses, dan memecahkan masalah protokol manajemen router, infrastruktur jaringan, dan jaringan area lokal, luas, dan global; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengelola wireless access points dan local area network access points; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk membuat rute dan mengalihkan, mentransmisikan, memproses, memfilter, menganalisis, mengamankan, mengunggah, memposting, menampilkan, menandai, mengedit, mengatur, merekam, dan menyimpan data, video, audio, lalu lintas suara, paket, atau bentuk lain komunikasi; perangkat keras komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrograman jaringan area lokal, luas, dan global serta infrastruktur jaringan di perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; perangkat keras dompet mata uang kripto; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mengembangkan daftar putar individual yang menyediakan audio yang dipersonalisasi, menentukan konten audio favorit, membuat rekomendasi, dan berbagi konten audio; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mencari konten dan data audio di berbagai platform; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk perutean dan perpindahan, transmisi, pemrosesan, pemfilteran, analisis, pengamanan, dan penyimpanan data, lalu lintas video atau suara, paket, atau bentuk komunikasi lainnya; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk penyimpanan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyimpan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses jarak jauh yang aman ke komputer dan jaringan komunikasi; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengoperasikan perangkat sensor; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengendalikan, mengoperasikan, virtualisasi, mengoptimalkan, mengkonfigurasi, menyebarkan, memelihara, mengakses dan mengatasi masalah protokol manajemen router,




infrastruktur jaringan, dan jaringan area lokal, luas, dan global; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area luas; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area lokal; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mendeteksi objek, gerakan (gesture) dan perintah pengguna; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membuat dan berbagi daftar putar dan daftar lagu; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk melakukan diagnosa optik; perangkat keras dan perangkat lunak komputer audio-video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan lunak komputer untuk meninjau dan merekomendasikan lagu, album, artis, daftar putar, dan daftar lagu; perangkat keras dan lunak komputer untuk mencari basis data yang menampilkan file audio dan multimedia; perangkat keras dan lunak komputer untuk mencari basis data yang menampilkan file audio dan multimedia;

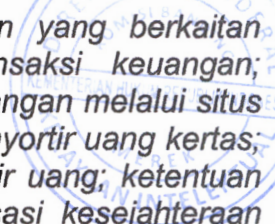
- nomor IDM000958207 untuk melindungi jenis jasa di kelas 36, berupa: Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang CSR & Humanitarian; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang konsultan jasa dan produk; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Emas dan Logam Mulia; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Perhotelan, Resort & Pariwisata; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri minyak dan gas (Oil & Gas) hulu hilir; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pertambangan dan Mineral; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pembangkit Listrik (Power Plant) Energi Baru dan Terbarukan; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pengolahan Air; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Rumah Sakit, Program Kesehatan dan Farmasi;; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Properti (Real Property); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kawasan Industri dan Manufaktur (Manufacturing); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kontraktor dan Pemasok (Supplier); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri IT dan Telekomunikasi; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Agribisnis; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri



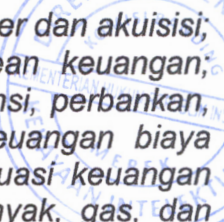
*Pendidikan; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Maritim; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Pasar Modern; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Media dan Penyiaran (Broadcasting); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kawasan Kota Mandiri; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Transportasi darat, laut dan udara; memberikan informasi dan penelitian di bidang keuangan dan investasi keuangan; memberikan informasi, konsultasi dan saran di bidang keuangan; memberikan informasi, konsultasi dan saran di bidang penilaian keuangan; memberikan informasi di bidang keuangan pribadi; memberikan informasi di bidang keuangan dan investasi; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan instrumen keuangan melalui web; jasa jaminan keuangan untuk penggantian biaya yang terjadi akibat kecelakaan kendaraan; jasa jaminan keuangan untuk penggantian biaya yang terjadi sebagai akibat kerusakan kendaraan; jaminan keuangan [layanan jaminan]; informasi keuangan; jasa informasi dan konsultasi keuangan; informasi keuangan di bidang cryptocurrency; informasi keuangan, manajemen dan layanan analisis; informasi keuangan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; layanan informasi keuangan yang berkaitan dengan cryptocurrency; analisis investasi keuangan dan penelitian saham; investasi keuangan dan layanan konsultasi; jasa keuangan, investasi dan asuransi; keuangan, investasi dan manajemen aset real estat; investasi keuangan di bidang real estat; manajemen investasi keuangan; jasa investasi keuangan; jasa investasi keuangan dalam kaitannya dengan industri percetakan; konsultasi pinjaman keuangan; manajemen keuangan; manajemen keuangan, analisis dan layanan informasi; manajemen keuangan dan layanan broker di bidang ekuitas, futures, saham, obligasi dan sekuritas lainnya; manajemen keuangan dan layanan konsultasi; manajemen keuangan dan layanan investasi yang berkaitan dengan ekuitas; manajemen keuangan dan layanan investasi yang berkaitan dengan sekuritas; manajemen keuangan dan layanan investasi yang berkaitan dengan sekuritas dan ekuitas; manajemen keuangan biaya hunian bangunan; manajemen keuangan proyek bangunan; manajemen keuangan proyek renovasi bangunan; pengelolaan keuangan skema investasi kolektif; manajemen keuangan dari program imbalan kerja mengenai asuransi dan keuangan; pengelolaan keuangan program pensiun karyawan; manajemen keuangan dari rencana stok karyawan; manajemen keuangan dari program imbalan kesejahteraan karyawan; manajemen keuangan dari program imbalan kesejahteraan karyawan mengenai asuransi dan keuangan; manajemen keuangan pembayaran penggantian kesehatan untuk orang lain; manajemen keuangan klaim asuransi; memberikan informasi yang berkaitan dengan keuangan dan investasi melalui sarana elektronik; memberikan informasi yang berkaitan dengan keuangan melalui situs web; memberikan informasi yang berkaitan dengan keuangan melalui sarana*



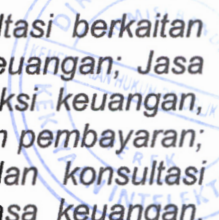
elektronik; menyediakan informasi yang berkaitan dengan urusan keuangan dan moneter; memberikan informasi yang berkaitan dengan hibah keuangan di bidang pendidikan melalui situs web; memberikan informasi yang berkaitan dengan manajemen keuangan program penggantian pasien; memberikan informasi yang berkaitan dengan manajemen keuangan program dan layanan penggantian farmasi; manajemen keuangan pembayaran penggantian pengobatan untuk orang lain; jasa perwalian kontrak berjangka keuangan; jasa perwalian uang; jasa perwalian uang, efek/surat berharga, properti pribadi, dan tanah; jasa perdagangan mata uang virtual; layanan transfer uang; layanan pemasangan kabel uang; broker online untuk perdagangan dan transaksi yang berkaitan dengan mata uang dan produk keuangan lainnya; layanan perencanaan keuangan online; transaksi keuangan online; perdagangan mata uang real-time online; perdagangan instrumen keuangan, saham, opsi dan produk turunan lainnya secara online; pengelolaan keuangan program dan layanan penggantian pengobatan; manajemen keuangan pembayaran penggantian pasien untuk orang lain; manajemen keuangan program penggantian pasien; manajemen keuangan pembayaran penggantian farmasi untuk orang lain; pengelolaan keuangan program dan layanan penggantian farmasi; manajemen keuangan proyek real estat; pengelolaan keuangan pembayaran penggantian untuk orang lain; pengelolaan keuangan rekening pensiun; pengelolaan keuangan rekening tabungan; pengelolaan keuangan program beasiswa; manajemen keuangan saham di perusahaan lain; manajemen keuangan saham; jasa manajemen keuangan disediakan melalui Internet; analisis pasar keuangan dan persiapan laporan yang berkaitan dengannya; manajemen risiko pasar keuangan; dukungan dan sponsor keuangan; perencanaan keuangan; perencanaan dan manajemen keuangan; perencanaan keuangan untuk masa pensiun; jasa perencanaan keuangan yang berkaitan dengan proyek pembangunan; jasa analisis portofolio keuangan; penelitian keuangan; penelitian keuangan dan layanan informasi; penelitian keuangan di bidang manajemen risiko; memberikan informasi terkait dengan perwalian kontrak berjangka keuangan; memberikan investor dengan informasi keuangan; memberikan hibah uang kepada badan amal; menyediakan informasi keuangan online dari basis data komputer atau Internet; jasa restrukturisasi keuangan; jasa konsultasi rencana pensiun keuangan; penilaian risiko keuangan; manajemen risiko keuangan; konsultasi manajemen risiko keuangan; layanan pertukaran efek keuangan; jasa keuangan; jasa keuangan untuk pembelian obligasi tabungan elektronik; jasa keuangan di bidang peminjaman uang; jasa keuangan disediakan melalui telepon; layanan keuangan yang disediakan melalui Internet; jasa keuangan disediakan melalui Internet dan melalui telepon; jasa keuangan yang berkaitan dengan kartu kredit; jasa keuangan yang berkaitan dengan penyelesaian utang; jasa keuangan yang berkaitan dengan sekuritas investasi; jasa keuangan yang berkaitan dengan pinjaman; layanan keuangan yang berkaitan dengan kartu pembayaran; jasa keuangan yang berkaitan dengan program pensiun; jasa keuangan yang berkaitan dengan pensiun; menyediakan informasi on-line yang berkaitan dengan layanan keuangan, perbankan, asuransi dan investasi; persiapan laporan keuangan dan asuransi; persiapan laporan keuangan yang berkaitan dengan



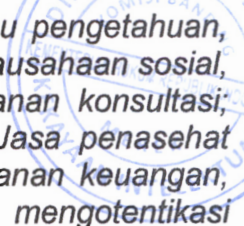
pembiayaan proyek pembangunan; persiapan laporan yang berkaitan dengan keuangan dan investasi; pemrosesan transaksi keuangan; memberikan informasi keuangan pribadi dan saran keuangan melalui situs web; jasa penyewaan mesin untuk menghitung dan menyortir uang kertas; jasa penyewaan mesin untuk menghitung dan menyortir uang; ketentuan mata uang asing; mengumpulkan uang untuk organisasi kesejahteraan hewan; jasa penyewaan ruang kantor; jasa evaluasi biaya perbaikan [penilaian keuangan]; menyediakan uang tunai dan potongan harga lainnya untuk penggunaan kartu kredit sebagai bagian dari program loyalitas pelanggan; menyediakan informasi keuangan dan asuransi secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; memberikan bantuan keuangan kepada organisasi sosial, amal dan keagamaan; memberikan hibah keuangan; memberikan jaminan keuangan; memberikan informasi keuangan; memberikan informasi keuangan dan saran keuangan melalui situs web; memberikan informasi keuangan dengan cara elektronik; memberikan informasi keuangan melalui database komputer; memberikan informasi keuangan secara online; memberikan informasi keuangan yang berkaitan dengan nilai tukar; memberikan informasi keuangan yang berkaitan dengan kelayakan kredit perusahaan dan individu; memberikan informasi keuangan melalui situs web; menyediakan layanan pinjaman keuangan untuk pihak ketiga; menyediakan manajemen keuangan dari rekening pensiun melalui situs web; menyediakan manajemen keuangan dari rekening pensiun melalui situs web; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang pelatihan bahasa Arab untuk layanan amal; manajemen aset keuangan; layanan perantara keuangan; jasa perhitungan keuangan untuk orang lain, yaitu, perhitungan anggaran; jasa perhitungan keuangan untuk orang lain, yaitu, perhitungan royalti; konsultasi keuangan; jasa konsultasi dan konsultasi keuangan; jasa konsultasi dan konsultasi keuangan yang berkaitan dengan kredit mikro; jasa konsultasi dan konsultasi keuangan yang berkaitan dengan keuangan mikro; konsultasi keuangan dan layanan informasi; konsultasi keuangan untuk pemenang lotere; konsultasi keuangan di bidang cryptocurrency; konsultasi keuangan di bidang merger dan akuisisi; konsultasi keuangan di bidang broker real estat; konsultasi keuangan di bidang manajemen risiko; konsultasi keuangan, yaitu, menyiapkan anggaran dan memantau anggaran; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang pendidikan untuk tujuan amal; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang kursus bahasa asing untuk tujuan amal; memberikan informasi dan saran di bidang keuangan; memberikan informasi dan saran di bidang investasi keuangan; memberikan informasi dan analisis melalui Internet di bidang investasi keuangan; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan layanan kredit; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan investasi infrastruktur; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan investasi; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan pinjaman; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan investasi real estat; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan layanan pinjaman siswa; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan perpajakan; konsultasi keuangan terkait dengan pelaksanaan transaksi pembayaran tanpa uang tunai; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan



dengan cryptocurrency; konsultasi keuangan di bidang merger dan akuisisi; layanan penilaian kredit keuangan; jasa perantara pabean keuangan; evaluasi dan analisis keuangan; evaluasi keuangan [asuransi, perbankan, real estat]; evaluasi keuangan serat alpaka; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri gas; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri minyak, gas, dan pertambangan; evaluasi keuangan real estat; evaluasi keuangan kayu tegakan; evaluasi keuangan wol; jasa evaluasi keuangan untuk tujuan asuransi, perbankan dan real estat; jasa evaluasi keuangan untuk keperluan reasuransi; jasa evaluasi keuangan yang berkaitan dengan asuransi; peramalan keuangan; jaminan keuangan dan layanan jaminan; jasa penilaian jaminan keuangan; layanan jaminan keuangan; jasa penasehat keuangan perusahaan strategis; jasa penasehat keuangan strategis; jasa perdagangan derivatif keuangan; jasa perdagangan instrumen keuangan; jasa perdagangan instrumen keuangan dan komoditas; jasa perdagangan instrumen keuangan, efek/surat berharga, saham, opsi dan produk turunan lainnya; jasa perdagangan mata uang asing; penyewaan ruang pusat perbelanjaan; penyelesaian transaksi keuangan untuk saham, obligasi, sekuritas dan ekuitas untuk orang lain; mengatur keuangan untuk film; mengatur keuangan untuk proyek olahraga, budaya dan hiburan; penyewaan ruang untuk berdagang; pialang mata uang; Penyewaan ruang untuk pusat data; Jasa administrasi keuangan; jasa sponsor keuangan; jasa-jasa perbankan dan keuangan secara online; urusan moneter, jasa agen pialang saham, jasa pertukaran dan perdagangan mata uang; manajemen portofolio keuangan; jasa keuangan yang berkaitan dengan manajemen kekayaan; Penyedia keuangan; manajemen aset keuangan untuk kondominium hotel; Jasa informasi keuangan dan layanan manajemen yang berkaitan dengan asuransi; Konsultasi keuangan yang berkaitan dengan asuransi informasi keuangan, peminjaman dengan jaminan, penukaran uang; broker investasi keuangan; konsultasi, penelitian dan informasi yang berkaitan dengan urusan keuangan; jasa pertukaran mata uang; Jasa konsultasi investasi dan manajemen portofolio, jasa konsultasi keuangan dibidang perencanaan keuangan; penyediaan informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan layanan akuisisi dan manajemen tanah dan bangunan pemukiman terkait dengan pusat data, penyewaan ruang untuk pusat data, dan manajemen bangunan; saran keuangan yang berkaitan dengan pajak penghasilan; jasa penasihat keuangan yang berkaitan dengan sekuritas, derivatif dan produk keuangan lainnya; layanan konsultasi yang berkaitan dengan investasi dan keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan keuangan pribadi; Layanan saran dan konsultasi yang berkaitan dengan asuransi dan keuangan; Jasa keuangan yaitu, jasa asuransi; jasa perencanaan anggaran [nasihat keuangan]; jasa penyediaan transaksi keuangan yang aman; jasa analisis investasi, manajemen, perencanaan dan penelitian di bidang keuangan; jasa penilaian keuangan, bantuan, evaluasi, analisis, penelitian, pembiayaan, perencanaan dan investasi; Jasa pembiayaan kepada masyarakat kecil (Lembaga Keuangan Mikro); Jasa Pembiayaan Keuangan; sponsor keuangan; jasa bantuan keuangan; Analisis kebutuhan asuransi dan keuangan pelanggan dan saran mengenai produk asuransi dan produk keuangan untuk memenuhi kebutuhan



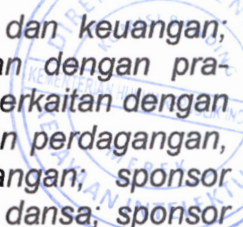
tersebut.; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan sponsor keuangan; jasa akuisisi untuk investasi keuangan; Jasa pertukaran moneter dan transfer mata uang; jasa transaksi keuangan, yaitu, penyediaan transaksi komersial yang aman dan pilihan pembayaran; jasa transaksi keuangan online; konsultasi keuangan dan konsultasi asuransi; evaluasi keuangan untuk keperluan asuransi; jasa keuangan, yaitu, menyediakan opsi investasi yang tersedia untuk anuitas variabel dan produk asuransi jiwa variabel; Sewa ruang pusat perbelanjaan; Penyediaan layanan antara lain keuangan, penilaian, asuransi, pinjaman, dan urusan moneter; jasa perencanaan keuangan yang berkaitan dengan perpajakan; Analisis keuangan; penanggung-jawaban keuangan untuk hiburan dan acara serta kegiatan perusahaan dan budaya; layanan pemrosesan transaksi keuangan, khususnya, kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan melalui jaringan komputer dan komunikasi; penyewaan mesin pemrosesan atau penghitungan uang kertas dan uang logam; penyewaan dispenser uang tunai; manajemen mata uang virtual; pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual atau perantara pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual; jasa penataan keuangan yang berkaitan dengan usaha patungan; Mengatur keuangan untuk film, pertunjukkan televisi, produksi film; persiapan laporan keuangan yang berkaitan dengan proyek pembangunan; jasa penyewaan mesin untuk menghitung uang kertas dan koin; informasi dan evaluasi keuangan; Layanan pengeluaran uang tunai; Layanan pendaftaran kartu kredit, kartu biaya, kartu tunai, kartu jaminan cek, kartu debit, kartu pembayaran, kartu keuangan dan kartu pembelian; Pengguna skema insentif terkait dengan penggunaan kartu kredit, kartu biaya, kartu tunai, kartu jaminan cek, kartu debit, kartu pembayaran, kartu keuangan dan kartu pembelian; penukaran uang; penyediaan informasi mengenai penukaran uang; perwalian uang, sekuritas, klaim moneter, properti pribadi, tanah, hak atas tanah, hak atas permukaan bumi atau sewa atas tanah; Layanan keuangan, perbankan dan kredit; Penilaian dan penaksiran keuangan properti; Administrasi urusan keuangan; jasa kartu kredit, mengolah dan mentransmisi tagihan dan pembayaran daripadanya, dan menyediakan asuransi untuk transaksi keuangan; jasa keuangan dalam bentuk jasa pemrosesan tagihan dan pembayaran; jasa manajemen aset dan keuangan; jasa pendebitan dan pengkreditan rekening keuangan; jasa informasi sehubungan dengan keuangan dan asuransi, yang disediakan secara online dari database komputer atau internet; jasa penukaran moneter, jasa pengeluaran uang tunai, penyediaan kartu dan token pra bayar, jasa transfer uang; jasa transfer mata uang asing; transaksi mata uang; kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan melalui jaringan komputer global; jasa yayasan amal, yaitu, penyediaan beasiswa, dukungan keuangan, investasi berkelanjutan, dan bantuan langsung untuk organisasi amal, organisasi berdasarkan komunitas, dan badan pemerintah untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; Penyewaan ruangan serba guna; Penyewaan ruangan luas untuk berbagai fungsi; Penyewaan ruang pertemuan; penyediaan bantuan keuangan untuk program dan pelayanan untuk pihak lain untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan



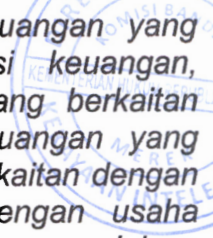
masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; Saran keuangan dan layanan konsultasi; Jasa informasi keuangan untuk pembelian kendaraan; Jasa penasehat keuangan; Jasa debit dan kredit rekening keuangan; layanan keuangan, yaitu, menyediakan, memproses, memverifikasi dan mengotentikasi pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; layanan keuangan, yaitu, pemrosesan pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung, dan transaksi pembayaran tagihan dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; Layanan pengiriman uang; Bantuan pengiriman uang secara elektronik; Layanan kartu prabayar, kartu hadiah prabayar, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran.; Layanan pemrosesan pembayaran, seperti kartu debit, kartu kredit, kartu prabayar, kartu hadiah, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran layanan pemrosesan transaksi; Kartu debit, kartu kredit, kartu prabayar, kartu hadiah, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran layanan pemrosesan transaksi elektronik; Penerbitan kartu debit, kartu kredit, kartu prabayar, kartu hadiah prabayar, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran; menyediakan informasi daring perihal jasa keuangan, perbankan, asuransi dan investasi.; Penerbitan mata uang permainan komputer dan permainan video; Jasa keuangan, yaitu, penyediaan mata uang virtual permainan komputer; Sponsor keuangan program pengganti kerugian karbon; penerbitan mata uang virtual elektronik untuk permainan online; menyewakan ruang kerja bersama dengan fasilitas kantor seperti ruang rapat, ruang untuk customer service; penyedia informasi berupa berita dan ulasan, analisa dan laporan mengenai kinerja pasar dan harga obligasi daerah dan berita serta analisa mengenai uang kas perusahaan dan kepatuhan perusahaan, berita serta analisa merger dan akuisisi, informasi kepemilikan korporasi, informasi mengenai eksekutif korporasi dan keuangan, operasi pascadagang seperti proses dagang dan pembayaran (settlement), alokasi, dan rekonsiliasi akun pada pasar sekuritas global; pertukaran mata uang virtual elektronik; investasi keuangan di bidang program penyeimbangan karbon dan proyek terkait untuk orang lain; Jasa penukaran mata uang asing berbasis tunai yang disediakan secara online dan / atau melalui lokasi fisik; Penyediaan jasa informasi di bidang ekonomi, keuangan, moneter dan informasi bursa efek, informasi perdagangan mata uang; Penyediaan informasi mengenai layanan bimbingan keuangan; penyedia bantuan riset mengenai jasa bimbingan keuangan; penyedia laporan statistik sesuai keinginan mengenai data keuangan; Survei keuangan; penilaian, permintaan/pemeriksaan dan penelitian keuangan; penerbitan dan pengelolaan mata uang virtual elektronik; jasa informasi, nasehat dan konsultasi dalam bidang keuangan, peminjaman, dan pembayaran.; penilaian keuangan; jasa pinjaman keuangan; Manajemen uang, seperti memfasilitasi pemindahan yang setara dengan uang elektronik; Layanan transaksi pertukaran mata uang digital untuk yang setara dengan uang elektronik yang memiliki nilai tertentu dan dapat dipindahkan; jasa konsultasi keuangan; jasa informasi keuangan; layanan konseling keuangan; pemberian informasi keuangan tentang saham; layanan



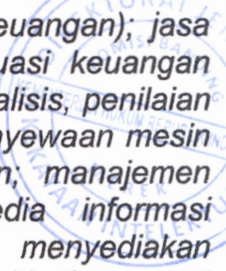
keuangan, yaitu, menyediakan, memproses, memverifikasi dan mengotentikasi pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung dan transaksi pembayaran tagihan dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; Jasa-jasa keuangan serta pelaporan keuangan terkait, secara online maupun offline jasa pinjaman lunak; Perencanaan keuangan, analisa keuangan, manajemen dan asistensi pengorganisasian, saran dan konsultasi; pengaturan dan penyediaan keuangan bisnis; Rekonsiliasi transaksi keuangan; Layanan uang elektronik; jasa penyedia informasi mengenai teknologi keuangan (financial technology) melalui portal situs web; Menyediakan layanan pemrosesan transaksi mata uang virtual untuk orang lain; Sponsor keuangan organisasi dan program yang mempromosikan kesehatan, nutrisi dan olahraga; Layanan transfer mata uang virtual elektronik; jasa-jasa transaksi keuangan secara elektronik melalui jaringan komunikasi global; Manajemen mata uang virtual mengenai layanan penukaran mata uan virtual; evaluasi keuangan; jasa-jasa peminjaman uang (pembiayaan); layanan pajak (keuangan); pemrosesan transaksi keuangan secara daring melalui database komputer atau melalui jaringan informasi global atau melalui telekomunikasi atau perangkat seluler atau pada titik penjualan; layanan informasi pasar keuangan; perbankan elektronik dan layanan keuangan terkomputerisasi atau otomatis; konsultasi keuangan program program tunjangan karyawan mengenai asuransi dan keuangan; token dan mata uang virtual untuk digunakan dalam permainan video (sebagai alat pembayaran); layanan penukaran uang; manajemen/pengelolaan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; jasa keuangan, yaitu, menyediakan pertukaran keuangan untuk perdagangan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perdagangan keuangan elektronik, yaitu, perdagangan bidang aset digital (digitized assets); layanan pertanyaan kredit yang berkaitan dengan keuangan;; mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan layanan pemrosesan token utilitas untuk orang lain; layanan transaksi mata uang; memberikan informasi keuangan dalam bentuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan peringkat token utilitas; jasa keuangan, yaitu, menyediakan untuk pertukaran mata uang melalui jaringan komputer; layanan penelitian keuangan; layanan perencanaan keuangan dan pemberian nasihat investasi; dompet mata uang digital dan layanan penyimpanan; memfasilitasi pemindahan yang setara dengan uang elektronik; pertukaran mata uang dan saran; layanan penukaran mata uang; perdagangan mata uang; layanan transfer mata uang; jasa keuangan terkomputerisasi; melakukan transaksi pembayaran tanpa uang tunai; melakukan urusan keuangan online; melakukan transaksi keuangan; melakukan transaksi keuangan secara online; pertukaran mata uang asing; manajemen risiko mata uang asing; layanan informasi, pemberian nasihat, konsultasi dan penelitian yang berkaitan dengan keuangan dan investasi; jasa asuransi



dan informasi keuangan dan konsultasi; jasa asuransi dan keuangan; penerimaan uang kertas; jasa keuangan yang berkaitan dengan pra-pembayaran untuk barang dan jasa; jasa keuangan yang berkaitan dengan perencanaan pajak; jasa keuangan yang berkaitan dengan perdagangan, menasihati, mengelola dan menangani derivatif keuangan; sponsor keuangan acara budaya; sponsor keuangan untuk acara dansa; sponsor keuangan untuk kegiatan hiburan; sponsor keuangan untuk kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; sponsor keuangan organisasi sosial, amal dan keagamaan; sponsor keuangan untuk kegiatan olahraga; sponsor keuangan acara teater; sponsor keuangan acara seni visual; jasa penataan keuangan yang berkaitan dengan akuisisi dan merger bisnis; perdagangan keuangan; transaksi keuangan; manajemen kepercayaan keuangan; penilaian keuangan, layanan penyesuaian dan penyelesaian yang berkaitan dengan klaim asuransi; penilaian keuangan aset kekayaan intelektual; penilaian keuangan properti pribadi dan real estat; jasa penilaian keuangan; manajemen risiko volatilitas keuangan; asuransi, urusan keuangan, urusan moneter, dan urusan real estat; jasa pengadaan keuangan bisnis; jasa likuidasi bisnis, keuangan; layanan penarikan uang tunai untuk bisnis; analisis dan konsultasi keuangan; analisis keuangan dan layanan informasi; analisis keuangan dan persiapan laporan yang berkaitan dengannya; analisis keuangan dan layanan penelitian; jasa analisis keuangan yang berkaitan dengan investasi; evaluasi keuangan dan fiskal; konsultasi keuangan dan asuransi; urusan keuangan dan moneter; transaksi keuangan dan moneter; layanan penilaian keuangan; penilaian keuangan dalam menanggapi panggilan untuk tender; penilaian keuangan kredit perusahaan; penilaian keuangan atas kredit perusahaan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; mengatur keuangan untuk proyek konstruksi; mengatur keuangan untuk program radio; mengatur keuangan untuk program televisi; mengatur transaksi keuangan; mengatur investasi keuangan; layanan perbankan dan keuangan; layanan perbankan, keuangan dan asuransi; layanan perbankan yang berkaitan dengan setoran uang; broker derivatif keuangan; broker investasi keuangan di perusahaan energi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen aset keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan hibah keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan investasi keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen investasi keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan keuangan dan investasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko keuangan; layanan perdagangan mata uang digital; layanan pengiriman uang domestik; layanan pengiriman uang domestik disediakan secara online; layanan perdagangan keuangan elektronik; transfer elektronik mata uang virtual untuk digunakan oleh anggota komunitas online melalui jaringan komputer global; transfer uang secara elektronik; transfer elektronik mata uang virtual; konsultasi di bidang perencanaan keuangan; konsultasi yang berkaitan dengan bantuan keuangan untuk pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan penilaian keuangan aset kekayaan intelektual; layanan konsultasi yang berkaitan dengan keuangan perusahaan; bertukar uang; layanan keuangan ekspor; saran keuangan; saran keuangan di bidang waralaba; saran keuangan




yang berkaitan dengan perencanaan pensiun; saran keuangan yang berkaitan dengan perencanaan pajak; jasa konsultasi keuangan, manajemen dan konsultasi; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan akuisisi dan merger bisnis; jasa penasihat keuangan yang berkaitan dengan kredit; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan kepailitan; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan usaha patungan; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan perpajakan; urusan keuangan; urusan keuangan, urusan moneter dan urusan real estat; analisa keuangan; jasa advis keuangan, konsultasi manajemen, penelitian, perencanaan, dan informasi yang berkaitan dengan keuangan; saran investasi, konsultasi, manajemen, administrasi, penelitian, perencanaan, dan informasi yang berkaitan dengan keuangan; Jasa otorisasi pembayaran, verifikasi dan proses transaksi kartu kredit, kartu debit, dan kartu dengan deposit uang (stored value cards); jasa keuangan disediakan dengan cara elektronik; Penanggung jawab keuangan; penyedia ruang rapat; penilaian koleksi mata uang; Jasa-jasa keuangan serta pelaporan keuangan terkait, secara online maupun offline; Evaluasi keuangan, yaitu evaluasi keuangan kendaraan mobilitas (termasuk kendaraan darat, air dan udara) dan / atau produk yang menggunakan teknologi Internet of Things (IoT), dilengkapi dengan unit-unit di dalam perusahaan perangkat telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi berdasarkan situasi penggunaan; Menyediakan gateway pembayaran dengan akses ke portal situs web internet dan akses ke metode pembayaran, di bidang transaksi keuangan dan pemrosesan pembayaran untuk pedagang; Jasa-jasa blockchain solution/fintech dalam bidang keuangan; Jasa pembayaran melalui uang elektronik secara online; Layanan perdagangan keuangan; Sponsor keuangan untuk kegiatan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga atau budaya; Jasa keuangan, yaitu penyediaan mata uang virtual untuk digunakan oleh anggota komunitas online melalui jaringan komputer global; Penyediaan jasa perdagangan dan investasi terkait dengan mata uang virtual; Penyewaan, peminjaman dan sewa-beli peralatan untuk pemrosesan kartu keuangan dan data yang terkait dengannya; Layanan penyediaan keuangan, penukaran uang dan pengiriman uang; Layanan manajemen investasi dan keuangan; Lembaga kliring uang; Penyediaan jasa informasi keuangan; Jasa-jasa keuangan serta laporan keuangan terkait, secara online maupun offline; sponsor keuangan kompetisi berkuda; Penilaian keuangan (asuransi, perbankan, tanah dan bangunan pemukiman); evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri pertambangan; investasi keuangan di bidang sekuritas; pengelolaan keuangan rencana perawatan kesehatan pra-bayar; Evaluasi keuangan; manajemen pencatatan keuangan; Layanan pertukaran uang elektronik; persiapan dan analisis laporan keuangan; administrasi keuangan dari rencana tunjangan perawatan kesehatan; hipotek, perbankan, manajemen investasi, perwalian dan jasa penasihat keuangan; layanan keuangan; jasa keuangan yang berkaitan dengan asuransi; jasa penyewaan ruang komersial di pasar [lahan yasan/realestat]; Jasa keuangan yang berkaitan dengan lotere; jasa konsultasi, advis dan informasi yang berkaitan dengan keuangan; jasa pembelian dan penjualan real estat, pekerjaan keuangan yang berhubungan dengan real estat; jasa konsultasi asuransi dan broker,



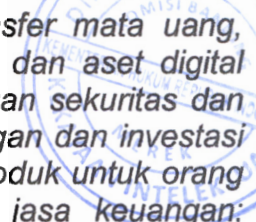
keuangan, manajemen aset (sekuritas, saham, obligasi keuangan); jasa pemberian nasehat dan konsultasi keuangan; jasa evaluasi keuangan untuk keperluan asuransi; penyiapan laporan keuangan; analisis, penilaian dan proyeksi risiko pasar keuangan dan investasi; jasa penyewaan mesin untuk menghitung atau menyortir uang kertas dan koin; manajemen keuangan pengaturan penggantian kesehatan; penyedia informasi keuangan mengenai obligasi; layanan keuangan, yaitu, menyediakan informasi keuangan seperti perdagangan pasar dan informasi kutipan surat berharga/ sekuritas (securities); jasa bantuan perdagangan dalam bidang sekuritas keuangan, yaitu perbandingan, pengumpulan, pengolahan, tabulasi, distribusi, negosiasi dan eksekusi dagang; penghitungan, penyediaan dan pembaruan indeks dan sub-indeks sekuritas keuangan untuk kepentingan pihak lain; jasa keuangan otomatis, yaitu, pialang sekuritas online melalui jaringan komputer global; perencanaan kepercayaan keuangan; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri minyak; manajemen keuangan dari program imbalan kerja; manajemen keuangan dari rencana penyedia pilihan; jasa keuangan dan konsultasi yang berkaitan dengannya; Jasa penukaran mata uang melalui jaringan komunikasi global; Pelaksanaan studi keuangan dan penyiapan laporan keuangan; Jasa transaksi keuangan, yaitu, penyediaan transaksi komersial yang aman dan pilihan pembayaran menggunakan suatu alat bergerak pada titik penjualan; Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; penyediaan situs web yang menampilkan perangkat lunak untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; layanan penggantian kartu dan uang tunai; konsultasi yang berkaitan dengan urusan keuangan dan moneter; penyediaan garansi untuk barang-barang yang diproduksi oleh pihak lain, yaitu komputer, tablet, televisi, pemutar media, konsol video game, kamera digital, peralatan rumah tangga dan konsumen, sistem HVAC, pipa rumah tangga, vakuum pusat, pemanas air panas, pelembab udara, penurun air, pelunak air, peralatan olahraga dan rekreasi, barang olahraga, halaman rumput dan peralatan taman, peralatan listrik luar ruangan, perabot rumah tangga, cakram padat, perangkat lunak komputer, mainan dan perhiasan; Layanan transfer mata uang virtual; penerbitan mata uang virtual elektronik; pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual atau manajemen mata uang virtual elektronik; Penerbitan tanda nilai terkait skema bonus dan loyalitas dan penyediaan informasi keuangan; manajemen keuangan dari biaya bisnis dan aliran pembayaran bisnis; Layanan konsultasi strategi keuangan; Analisis data keuangan; Pemrosesan pembayaran mata uang virtual; Menyewakan ruang bisnis untuk orang lain; Penyediaan informasi pajak (layanan keuangan); jasa konsultasi keuangan; jasa-jasa keuangan, yaitu pinjaman secara online; jasa-jasa keuangan, yaitu layanan pinjaman peer-to-peer (p2p lending); jasa-jasa keuangan melalui jaringan komunikasi global; Layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik melalui jaringan komunikasi global; Layanan amal, yaitu, menyediakan dukungan keuangan kepada organisasi dan program yang mempromosikan kesehatan, nutrisi, dan olahraga; Kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan secara elektronik melalui jaringan komunikasi global;



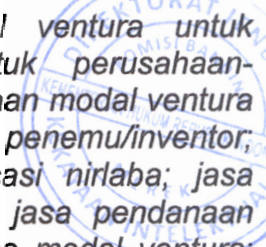
Layanan keuangan melalui jaringan komunikasi global; Layanan keuangan melalui jaringan komunikasi global; Layanan transaksi elektronik keuangan melalui jaringan komunikasi global; Penyelesaian pembayaran dan pemrosesan pembayaran atas nama pengguna mata uang virtual elektronik; Layanan perantara keuangan; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Perbankan dan Sekuritas (Banking & Securities); Jasa-jasa konsultasi yang berkaitan dengan manajemen uang.; jasa keuangan, yaitu, menyediakan kartu kredit elektronik, kartu debit, kartu hadiah, dan kartu pembelian prabayar secara elektronik melalui internet, telepon seluler, dan smart phone; jasa/layanan transaksi keuangan; Jasa penilaian resiko keuangan; Layanan konsultasi, yaitu, menyediakan jasa penasihat mengenai risiko keuangan dan masalah asuransi yang berkaitan dengan transportasi, penanganan, dan pergudangan barang; menyediakan dan memperbarui indeks keuangan; menyediakan indeks keuangan berdasarkan kelompok sekuritas tertentu/pilihan; menyediakan dan memperbarui indeks keuangan dari nilai dan klasifikasi sekuritas, analisis, dan pelaporannya; menyusun keuangan, sekuritas, pertukaran saham, perdagangan dan penawaran (quote), nilai indeks dan informasi pasar keuangan lainnya untuk tujuan bisnis; menganalisis dan menyusun data untuk mengukur kinerja pasar keuangan; Jasa agen untuk pertukaran mata uang; Pembelian dan penjualan mata uang; penyewaan ruang toko serba ada; jasa evaluasi keuangan; layanan keuangan yang berkaitan dengan transaksi dalam sekuritas dan komoditas; peningkatan keuangan; Jasa manajemen keuangan; kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan; memberikan informasi keuangan berdasarkan/sesuai permintaan (on-demand) dan real-time tentang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; analisis keuangan yang berkaitan dengan real estat; konsultasi keuangan; layanan mata uang kripto; layanan mata uang virtual; mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan layanan perdagangan token utilitas; memberikan informasi keuangan di bidang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan pasar token utilitas; jasa keuangan, yaitu, menyediakan layanan mata uang virtual untuk digunakan oleh anggota komunitas online melalui jaringan komputer global; layanan manajemen mata uang; informasi keuangan yang disediakan dengan cara elektronik; daftar (listing) dan perdagangan swap (swaps) dan derivatif pada mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; pemrosesan pembayaran mata uang kripto; memberikan informasi di bidang investasi dan keuangan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; perdagangan elektronik instrumen keuangan; urusan keuangan, yaitu, manajemen keuangan, perencanaan keuangan, peramalan keuangan, manajemen portofolio keuangan dan analisis dan konsultasi keuangan; pertukaran keuangan; layanan mata uang digital; jasa keuangan, yaitu, menyediakan transfer



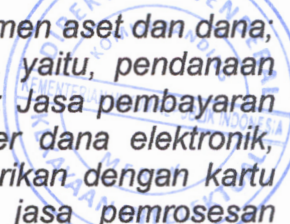
elektronik mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; mensponsori keuangan pameran dan acara untuk tujuan budaya dan pendidikan; manajemen portofolio keuangan investasi real estat dari perumahan dan real estat komersial; persiapan manajemen properti riil (real property) dari laporan keuangan yang berkaitan dengan real estat; transaksi keuangan yang terkait dengan kepemilikan real estat milik orang lain; Pertukaran keuangan mata uang virtual; Memberikan informasi di bidang jasa asuransi dan keuangan melalui situs web, blog dan situs sosial media; daftar (listing) dan perdagangan swap (swaps) dan derivatif pada mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; konsultasi keuangan di bidang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; layanan pembayaran dompet elektronik terkait dengan mata uang digital; Pemberian informasi yang berkaitan dengan keuangan; nasihat keuangan di bidang waralaba; jasa keuangan yang disediakan untuk bisnis pada industri minyak dan gas; Jasa perencanaan keuangan dan manajemen keuangan; investasi keuangan; perbankan online dan jasa keuangan yang dapat diakses melalui situs web atau aplikasi bergerak yang dapat diunduh; Penyediaan penukaran keuangan untuk perdagangan sekuritas, saham, saham (stocks), dan option dan produk turunan lainnya; jasa manajemen keuangan di bidang portofolio investasi aset digital; layanan perdagangan keuangan elektronik, yaitu pengelolaan aset digital; menyediakan informasi dalam bidang perbankan online, peminjaman, investasi, penganggaran, manajemen keuangan, dan jasa keuangan; perbankan online dan jasa keuangan melalui jaringan komputer global; konsultasi keuangan di sektor energi; layanan broker investasi keuangan; jasa informasi keuangan yang menampilkan nilai tukar; jasa penyediaan informasi tentang mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; Jasa keuangan, yaitu, jasa makelar/pedagang pada bursa sekuritas; jasa penyediaan informasi di bidang investasi dan keuangan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan pertukaran dan pemrosesan transaksi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital, token digital, token kripto dan pembayaran token utilitas untuk orang lain; jasa transaksi penukaran mata uang digital untuk unit setara kas elektronik yang dapat dialihkan yang memiliki nilai tunai tertentu; jasa administrasi keuangan dari ekonomi berbasis token virtual; jasa informasi keuangan yang disediakan secara elektronik di bidang keuangan, perdagangan sekuritas, investasi, perantara pedagang efek; jasa pertukaran mata uang, yaitu, menukar token virtual dari nilai atau utilitas; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri minyak dan gas; jasa pemeliharaan keuangan, yaitu, mempertahankan kepemilikan mata uang, mata uang digital, cryptocurrency, token blockchain, dan aset digital lainnya, atau kunci kriptografi atau sejenisnya yang mewakili aset tersebut, untuk orang lain untuk tujuan manajemen keuangan; Jasa sekuritas keuangan dan perdagangan komoditas untuk orang lain; jasa penyediaan



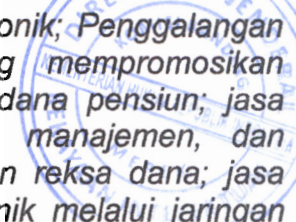
layanan dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; jasa penyediaan layanan keuangan terkait dengan sekuritas dan instrumen dan produk keuangan lainnya, yaitu perdagangan dan investasi pada sekuritas, instrumen keuangan, aset digital, dan produk untuk orang lain; konsultasi dalam bidang perbankan online dan jasa keuangan; memberikan informasi terkait dana hibah pendidikan melalui database yang dapat dicari secara online; Jasa penyaluran dana amal; Pengumpulan dana untuk amal sebagai tanggung jawab sosial perusahaan yang melibatkan customer untuk turut menyumbang makanan hewan; Transfer dana untuk pembelian barang, melalui jaringan komunikasi elektronik; Jasa pencairan dana; obligasi jaminan, penjualan komersial, dan pertukaran serta dana investasi (investment trusts); layanan pengumpulan dana amal untuk anak-anak dan orang-orang kurang mampu; Pendanaan dalam bentuk atau model arisan; pengelolaan keuangan modal pengembangan; pengelolaan keuangan modal investasi; manajemen keuangan modal risiko; penyediaan kredit modal kerja dan pinjaman dalam segala jenis; peningkatan modal; peningkatan modal untuk akuisisi dan merger bisnis; peningkatan modal untuk usaha patungan; manajemen modal; investasi modal ekuitas; Jasa investasi keuangan dan investasi modal; Jasa meningkatkan modal ekuitas untuk orang lain; Fasilitas pembiayaan dan permodalan; menyediakan modal kerja; Konsultasi penanaman modal; Penyediaan modal investasi; melakukan transaksi pasar modal; jasa keuangan yang berkaitan dengan penyediaan dan penataan modal; penanaman Modal; jasa konsultasi investasi modal; pialang investasi modal; investasi modal dalam real estat; penanaman modal dalam sekuritas dengan dana bersama para pemegang saham; menyediakan pembiayaan modal kerja untuk usaha kecil dan pemilik usaha kecil; jasa administrasi modal; konsultasi yang berkaitan dengan investasi modal; penanaman modal; manajemen investasi modal; Jasa penempatan dan penanaman modal pribadi; jasa keuangan, yaitu, jasa perantara dan perdagangan untuk sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, cryptocurrency, aset digital, dan ekuitas; jasa penasehat terkait modal ventura; jasa pialang modal ventura; modal ventura dan investasi utang; Pembiayaan modal ventura; penyediaan layanan pembiayaan dan modal ventura untuk perusahaan yang baru didirikan dan yang baru dirintis untuk perusahaan yang bergerak bidang teknologi dan informasi; Jasa-jasa investasi dan pembiayaan, termasuk namun tidak terbatas kepada jasa-jasa modal ventura, untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasajasa; Layanan-layanan modal ventura, yaitu memberikan pembiayaan kepada wirausahawairusaha dan perusahaan-perusahaan yang sedang dan baru berkembang; Layananlayanan modal ventura, yaitu memberikan pembiayaan kepada wirausaha-wairusaha dan perusahaan-perusahaan yang sedang dan baru berkembang; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan reksa dana melalui situs web; jasa investasi keuangan di bidang sekuritas, reksadana dan manajemen portofolio; manajemen keuangan dan broker dana berjangka; memberikan informasi terkait dengan pengumpulan dana amal; jasa pendanaan modal ventura; jasa pendanaan modal ventura untuk



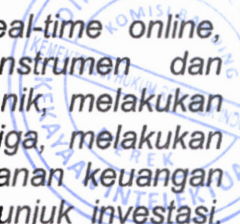
entitas/organisasi komersial; jasa pendanaan modal ventura untuk perusahaan; jasa pendanaan modal ventura untuk perusahaan-perusahaan rintisan dan baru berkembang; jasa pendanaan modal ventura untuk pemerintah; jasa pendanaan modal ventura untuk penemu/inventor; jasa pendanaan modal ventura untuk entitas/organisasi nirlaba; jasa pendanaan modal ventura untuk lembaga penelitian; jasa pendanaan modal ventura untuk universitas; jasa pengelolaan dana modal ventura; layanan konsultasi reksa dana; jasa analisis reksa dana; broker reksa dana; layanan pengembangan reksa dana; distribusi reksa dana; investasi reksa dana; pengelolaan reksa dana; reksa dana; pengelolaan dana luar negeri; layanan penggalangan dana bisnis online; pengelolaan dana pensiun; layanan pengumpulan dana politik; pengelolaan keuangan dana pensiun; layanan investasi dana ekuitas swasta; investasi dana; investasi dana untuk tujuan amal; mengumpulkan dana untuk orang lain untuk biaya pendidikan tersier; menyediakan dana untuk entitas komersial; menyediakan dana untuk pemerintah; menyediakan dana untuk penemuan; menyediakan dana untuk para penemu; menyediakan dana untuk entitas nirlaba; menyediakan dana untuk lembaga penelitian; menyediakan dana untuk pengembangan teknologi baru; menyediakan dana untuk universitas; menyediakan layanan penggalangan dana untuk orang lain melalui jaringan komputer global; menyediakan dana untuk sewa-beli dan sewa; jasa pemindahan dana untuk pembelian barang, melalui jaringan komunikasi elektronik; jasa pemindahan dana melalui jaringan komunikasi elektronik; penggalangan dana peringatan; Administrasi dana pensiun; pengumpulan dana amal untuk pencegahan dan pencegahan bencana; layanan pengumpulan dana amal untuk mendukung penelitian medis; Jasa penyediaan, pengaturan dan pengelolaan program tunjangan dan rencana investasi kelompok dan individu serta dana investasi, termasuk rencana pensiun, rencana tabungan pensiun, rencana pendapatan pensiun, dana terpisah, rencana tabungan terdaftar dan tidak terdaftar; jasa investasi reksadana dan dan pengelola investasi global (hedge fund); jasa pengelolaan dana modal; jasa penyediaan dana; jasa pengumpulan dana amal; jasa pendanaan modal ventura untuk perusahaan-perusahaan baru dan baru berdiri; mengelola reksa dana, dana investasi lahan yasan (real estate investment trusts / REITS), dan dana lainnya yang meliputi real estate, aset terkait real estate, utang terkait real estate atau sekuritas yang didukung oleh atau real estate, bunga dalam real estate, aset terkait real estate, atau terkait real estate utang; Jasa pengelolaan dana investasi dan administrasi; Administrasi reksa dana; transmisi dana secara elektronik untuk pihak lain; jasa konsultasi, informasi dan pemberian nasehat sehubungan dengan transfer dana secara elektronik; penyediaan layanan penggalangan dana amal dalam kaitannya dengan offsite karbon; investasi dalam dana pengurangan emisi; jasa pengumpulan dana amal, yaitu, mengorganisir dan mengadakan jalan kaki untuk mengumpulkan uang untuk jasa medis yang digunakan untuk mencegah dan mengontrol diabetes; menciptakan kemitraan strategis untuk tujuan penggalangan dana untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi;



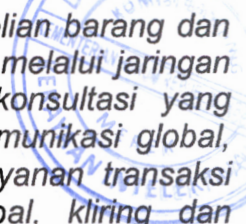
penyediaan dana investasi modal ventura; jasa manajemen aset dan dana; layanan transfer dana elektronik; Layanan keuangan, yaitu, pendanaan dan investasi modal dalam proyek pengurangan emisi; Jasa pembayaran tagihan, transaksi elektronik kredit dan debit, transfer dana elektronik, pembayaran tunai, penggantian uang tunai yang diberikan dengan kartu kredit dan kartu debit, transaksi tunai elektronik, jasa pemrosesan pembayaran, jasa otentikasi dan verifikasi transaksi; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait asuransi, urusan keuangan, urusan moneter, layanan reasuransi, penyedia layanan garansi (untuk hal elektronik atau lainnya), layanan aktuarial, informasi asuransi, informasi garansi, jasa penjaminan asuransi, layanan konsultasi dan informasi terkait investasi, asuransi dan keuangan, Layanan konsultasi dan informasi terkait garansi, Manajemen administrasi, investasi dan keuangan dan layanan broker terkait asuransi dan reasuransi, administrasi rencana asuransi dan klaim asuransi, layanan konsultasi terkait asuransi, analisis informasi asuransi, penilaian untuk tujuan asuransi, jasa evaluasi keuangan yang berkaitan dengan asuransi, riset asuransi, klaim asuransi, administrasi dan layanan penilaian, klaim garansi, administrasi dan layanan penilaian, penyedia informasi terkait asuransi terhadap kehilangan properti dan asuransi hidup, estimasi risiko asuransi, kehilangan dan kewajiban, penyedia portal akun konsumen dalam jaringan situs internet untuk mendapatkan informasi di bidang asuransi, risiko permesinan, kendali kerugian, pencegah kerugian, manajemen risiko, dan analisis kehilangan, layanan pengumpulan dan pencocokan pemimpin asuransi, yaitu, mencocokkan permintaan konsumen dengan harga polis asuransi yang dikumpulkan melalui internet untuk mengkualifikasi broker asuransi, agen, dan agensi yang menarik permintaan tersebut, jasa keuangan, layanan konsultasi investasi, layanan manajemen investasi, broker, layanan investasi modal, layanan manajemen modal, analisa keuangan, evaluasi keuangan [asuransi, perbankan, real estat], informasi keuangan, penyedia informasi terkait broker keuangan melalui media elektronik, manajemen keuangan, perencanaan keuangan, analisis investasi, layanan alokasi portofolio, penyedia informasi terkait rencana keuangan, analisis investasi, alokasi portofolio dan rekomendasi untuk memilih instrumen keuangan, konsultasi keuangan dan layanan konsultasi (melalui media elektronik atau sebaliknya), layanan pembiayaan, penilaian keuangan, investasi dana, layanan agen pemulihan hutang, penyedia situs web, blog, dan situs sosial media yang menyediakan informasi di bidang keuangan dan asuransi, pengumpulan informasi keuangan, data, statistik, dan indeks, Layanan garansi dan perpanjangan garansi, analisa risiko, penilaian, evaluasi dan layanan manajemen (keuangan), manajemen kerugian keuangan, layanan pembayaran tagihan, layanan pembayaran elektronik, layanan pinjaman angsuran, pembiayaan sewa-beli, konsultasi, layanan penasihat; Menyediakan jasa pembayaran dan keuangan, yaitu, jasa kartu kredit dan debit, jasa penerbitan kartu kredit dan lines of credit, pemrosesan dan pengiriman tagihan dan pembayarannya, layanan pembayaran tagihan dengan pengiriman pembayaran yang dijamin, pialang dana pasar uang, semua dilakukan melalui jaringan komunikasi; Penyediaan informasi mengenai pengumpulan dana amal; Penggantian dana untuk barang-barang yang disengketakan di bidang pembelian pembayaran elektronik;



pengiriman dana dengan menggunakan sarana elektronik; Penggalangan dana amal untuk organisasi dan program yang mempromosikan kesehatan, nutrisi dan olahraga; Jasa pembayaran dana pensiun; jasa keuangan, yaitu, menyediakan untuk penerimaan, manajemen, dan pembayaran dana melalui jaringan komputer; layanan reksa dana; jasa keuangan, yaitu, menyediakan transfer dana elektronik melalui jaringan komputer; layanan kustodian (custodial) untuk lembaga keuangan dan dana; pengumpulan dana amal melalui balapan sepeda statis; layanan pengumpulan dana amal untuk mengirim anak-anak dan remaja dengan disabilitas ke perkemahan musim panas; layanan pengumpulan dana amal untuk anak-anak kurang mampu; layanan pengumpulan dana amal untuk mempromosikan kesadaran akan konservasi pohon dan lingkungan; pengumpulan dana amal melalui penjualan perangko amal; koleksi sumbangan amal dan pengumpulan dana amal, untuk orang lain; konsultasi investasi dana; pengelolaan dana; pengelolaan dana untuk klien pribadi; layanan pengumpulan dana; layanan transfer dana; layanan investasi dana lindung nilai; manajemen dana lindung nilai; holding sekuritas, dana, dan aset lainnya dalam escrow; penerimaan sumbangan amal moneter untuk mendanai penelitian medis; sponsor keuangan dan pendanaan film; sponsor keuangan dan pendanaan program radio; sponsor keuangan dan pendanaan program televisi; jasa asuransi yang berkaitan dengan dana pensiun; jasa pengelolaan dana modal ventura kekayaan intelektual; investasi dana internasional; layanan pembiayaan untuk pengamanan dana; pengelolaan dana investasi; transfer dana investasi dan layanan transaksi; pengelolaan dana investasi modal; pengumpulan dana amal; pengumpulan dana amal melalui acara bowling; pengumpulan dana amal melalui acara golf; pengumpulan dana amal melalui acara hiburan; pengumpulan dana amal melalui konser musik; pengumpulan dana amal melalui acara lari dan berjalan; transfer dana elektronik; transfer dana elektronik dan layanan pembayaran; transfer dana elektronik melalui jaringan telekomunikasi; membuat akun yang didanai yang digunakan untuk membeli barang dan jasa di Internet; membangun reksa dana untuk orang lain; pembiayaan dan pendanaan fasilitas pembangkit energi; pendanaan penelitian di bidang produksi energi, pembangkitan, penggunaan, konsumsi, dan efisiensi; layanan perencanaan reksa dana; menyediakan dana untuk usaha patungan; jasa penilaian keuangan, transfer dana elektronik, investasi modal; jasa investasi dana; jasa penggalangan dana amal; Pengumpulan dana untuk amal sebagai tanggung jawab sosial perusahaan yang melibatkan konsumen; layanan dana hemat; menyediakan dana untuk akuisisi dan merger bisnis; layanan investasi dana real estat; transfer dana elektronik; pengelolaan dana ekuitas swasta; pemrosesan elektronik dari kartu kredit, kartu debit, transfer dana elektronik, layanan kliring, cek elektronik, dan pembayaran elektronik; Jasa pembayaran elektronik, yaitu, memungkinkan pemrosesan dan transmisi elektronik atas transfer dana elektronik dan pembayaran melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu Prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; layanan yang berkaitan dengan mata uang Crypto, yaitu menyediakan informasi keuangan online, menyediakan informasi yang berkaitan dengan keuangan dan investasi



melalui sarana elektronik, perdagangan mata uang real-time online, layanan keuangan terkomputerisasi, perdagangan instrumen dan komoditas keuangan, layanan pertukaran saham elektronik, melakukan transaksi pertukaran mata uang asing untuk pihak ketiga, melakukan transaksi keuangan online, transfer dana elektronik, layanan keuangan yang disediakan dengan cara elektronik, pemberian petunjuk investasi, pialang investasi dan manajemen investasi, perdagangan opsi sekuritas dan surat berharga berjangka pasar asing, manajemen aset dan portofolio, jasa penjualan perbankan dan perbankan investasi, perdagangan berjangka, perdagangan saham dan obligasi, transaksi keuangan dan moneter, urusan moneter, pialang online untuk perdagangan dan transaksi yang berkaitan dengan mata uang dan produk keuangan lainnya, mengatur transaksi keuangan, layanan transfer dana elektronik dan pembayaran, transfer dana elektronik, pemrosesan pembayaran elektronik, layanan transfer moneter, melakukan transaksi keuangan online, transaksi keuangan online, menyediakan informasi keuangan dan asuransi online dari database komputer atau jaringan komunikasi global, layanan pembayaran elektronik, menyediakan informasi dan petunjuk tentang manajemen keuangan, transfer dana untuk pembelian barang melalui jaringan komunikasi elektronik, layanan transaksi pembayaran, layanan perbankan terkait bisnis, menyediakan informasi yang berkaitan dengan penerbitan voucher, penerbitan surat berharga yang dapat diperdagangkan, penerbitan voucher dan token, penerbitan dan penebusan token, penerbitan voucher sebagai hadiah untuk loyalitas pelanggan; Layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik untuk transfer dana secara elektronik dan nirkabel, kartu kredit dan debit dan transaksi cek elektronik semua melalui jaringan komunikasi global; jasa-jasa penyediaan dana; Transfer dana elektronik melalui jaringan komunikasi global; jasa pengelolaan uang tunai (cash management) termasuk pelayanan anjungan tunai mandiri, termasuk penggantian uang tunai, memelihara dan menjemput deposito, memproses, menghitung dan membungkus koin, memproses dan menghitung mata uang kertas, jasa persiapan penggajian, penjualan tiket pertunjukan dan tiket lotre, pelayanan mesin pemberian ganti rugi, jasa rekening cek, cek tunai, verifikasi deposito, pemrosesan night bag, pengkodean cek, konsolidasi dari uang bank individu, pesanan penggantian cabang dan pesanan komersial, brankas virtual, penanganan penghasilan dari konvensi, pameran, dan pertunjukan, distribusi tiket/kupon makanan, jasa menghitung persediaan dan akuntansi lainnya, jasa penanganan uang tunai dan perubahan tagihan serta operasi moneter, jasa deposito uang tunai dan barang berharga, persiapan laporan keuangan, jasa pengelolaan uang tunai dan penukaran uang, menyediakan dan memelihara brankas (drop safes) untuk menerima mata uang dan penghasilan lainnya, jasa deposito uang tunai dan barang berharga, persiapan laporan keuangan, jasa pengelolaan uang tunai dan penukaran uang, transfer dana elektronik, jasa yang berkaitan dengan melindungi rahasia informasi perbankan, proses terintegrasi untuk pengelolaan uang tunai, menyeimbangkan dan merekonsiliasi dana, memantau, menganalisis dan mengoptimalkan uang tunai, melacak dan mengelola deposito, merekonsiliasi cek, menyediakan percepatan akses uang tunai; Layanan



keuangan untuk memungkinkan transfer dana dan pembelian barang dan jasa yang ditawarkan oleh orang lain, semua disediakan melalui jaringan komunikasi global; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan keuangan melalui jaringan komunikasi global, layanan moneter melalui jaringan komunikasi global, layanan transaksi elektronik keuangan melalui jaringan komunikasi global, kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan secara elektronik melalui jaringan komunikasi global, layanan administrasi pembayaran melalui jaringan komunikasi global, layanan valuta asing elektronik, layanan perantara keuangan, menyediakan layanan untuk melakukan pembayaran pada kartu prabayar melalui jaringan komunikasi global, menyediakan layanan untuk melakukan pembayaran pada kartu prabayar di gerai toko, layanan keuangan untuk memungkinkan transfer dana dan pembelian barang dan jasa yang ditawarkan oleh orang lain, semua disediakan melalui jaringan komunikasi global, layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik melalui jaringan komunikasi global, layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik untuk transfer dana secara elektronik dan nirkabel, kartu kredit dan debit dan transaksi cek elektronik semua melalui jaringan komunikasi global, layanan keuangan, manajemen resiko keuangan, perencanaan keuangan, manajemen keuangan, layanan investasi keuangan, analisis data keuangan, konsultasi keuangan, manajemen asset keuangan, layanan nasehat keuangan yang berkaitan dengan perpajakan, menyediakan informasi keuangan, layanan transaksi keuangan, layanan konsultasi strategi keuangan, layanan keuangan yang berkaitan dengan penyediaan dan penataan modal, layanan keuangan yang berkaitan dengan manajemen keuangan, manajemen keuangan, mengatur hipotek dan pinjaman, layanan kredit dan pinjaman, konsultasi keuangan yang berkaitan dengan pinjaman, layanan pembiayaan dan pinjaman, angsuran pinjaman, jasa pinjaman [pembiayaan], pinjaman terhadap keamanan, pinjaman hipotek, layanan pinjaman pribadi, penyediaan pinjaman komersial, penyediaan pinjaman konsumen, penyediaan pinjaman industri, penyediaan fasilitas pinjaman dan kredit, pinjaman bergulir, pinjaman sindikasi, asuransi, administrasi asuransi, nasehat asuransi, broker asuransi, konsultasi asuransi, layanan manajemen asuransi, layanan reasuransi, perbankan, layanan perbankan elektronik, perbankan elektronik melalui jaringan komputer global [internet banking], perbankan investasi, perbankan pedagang; perbankan on-line, layanan perbankan pribadi, perbankan swasta, perbankan telepon, layanan perbankan yang berkaitan dengan setoran uang, layanan rekening bank, memproses pembayaran untuk pembelian barang dan jasa melalui jaringan komunikasi elektronik, layanan pembayaran elektronik, layanan pemrosesan pembayaran, layanan dompet elektronik (layanan pembayaran), memfasilitasi pembayaran elektronik melalui perangkat lunak, layanan uang elektronik, layanan pembayaran tagihan, peningkatan modal untuk akuisisi dan merger bisnis; memfasilitasi dan mengatur untuk pembiayaan dan penyaluran penggalangan dana dan donasi/sumbangan; jasa/layanan donasi/sumbangan keuangan dan jasa/layanan penggalangan dana amal online; Jasa urun dana; dana elektronik dan layanan transfer mata uang; menyediakan pemrosesan elektronik dan

pelacakan transfer dana elektronik; jasa-jasa penyediaan pendanaan/pembiayaan dan penelitian yang diberikan kepada para peneliti dan para tenaga klinik untuk penyanggaan penelitian asli/original; pengaturan dana (jasa keuangan); jasa investasi modal dan dana; Perdagangan instrumen keuangan, yaitu perdagangan komoditas, perdagangan mata uang, perdagangan saham dan obligasi, dan reksa dana; Jasa simpanan dan pensiun, yaitu opsi saham dan jasa penilaian pensiun, jasa dana pensiun, layanan anuitas, dan jasa manajemen keuangan dana pensiun; investasi dana; investasi dana untuk orang lain di bidang mata uang kripto, blockchain, crypto, aset digital, token; Jasa manajemen kekayaan, yaitu perbankan investasi, investasi keuangan di bidang sekuritas, investasi keuangan di bidang reksa dana, investasi keuangan di bidang komoditas, dan penempatan keuangan dana ekuitas swasta untuk orang lain, dan penempatan keuangan swasta sekuritas dan turunannya untuk orang lain; Layanan pialang investasi keuangan untuk menjual dana investasi, reksa dana, dana yang dikumpulkan (pooled funds), dana lindung nilai (hedge funds), produk wrap account, dana terpisah, dan produk investasi berbasis sekuritas oleh pialang, dealer dan penasihat keuangan; jasa pengelolaan keuangan di bidang dana investasi aset digital; jasa manajemen keuangan dan layanan investasi di bidang hedge fund aset digital, dana indeks aset digital, dana yang diperdagangkan di bursa aset digital, reksa dana aset digital;

Menimbang, bahwa dalam menentukan kriteria barang atau jasa sejenis disesuaikan pengertian sehari-hari (*normal spraak gebruik*) oleh khalayak ramai mengenai barang atau jasa sejenis, karena barang atau jasa tersebut adalah untuk khalayak ramai dan kriteria tersebut ditentukan apabila barang atau jasa tersebut mempunyai persamaan dalam asal (*herkost*), cara pembuatan, sifat (*aard*) atau tujuan dari pemakaian atau penggunaan barang atau jasa tersebut;

Menimbang, bahwa dalam kenyataan dan menurut pengertian sehari-hari antara jenis barang dan jasa di kelas 9, 36, dan 42 yang dimohonkan pada Merek HIVE by Income Agenda Nomor: M0020231732729 atas nama Permohon Banding, apabila dibandingkan dengan Merek HIVE yang terdaftar dengan nomor: IDM001080264 untuk kelas 9, dan nomor: IDM000958207 kelas 36, memiliki persamaan sifat, tujuan dan metode penggunaan, komplementaritas, maupun target konsumen; oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa jenis barang dan jasa yang dimohonkan adalah barang sejenis. Namun demikian, dalam kenyataan dan menurut pengertian sehari-hari terdapat sebagian jenis jasa di kelas 42 yang tidak sejenis, yaitu: Pembuatan perangkat lunak; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; pengembangan dan pembuatan program komputer untuk pengolahan data; pengembangan program pengolahan data atas perintah pihak ketiga; pengembangan sistem untuk transmisi data; penelitian dan pengembangan perangkat lunak komputer; penulisan program pengolah data; analisis komputer; layanan analitis yang berkaitan dengan komputer; pemrograman komputer; layanan pemrograman komputer untuk analisis dan pelaporan komersial; analisis sistem komputer; perangkat lunak sebagai

layanan [SaaS]; layanan integrasi sistem komputer, instalasi dan pemeliharaan perangkat lunak komputer, penyewaan program komputer, penyewaan perangkat lunak komputer, penyewaan sistem pemrosesan data, penyewaan perangkat lunak aplikasi; pemeliharaan perangkat lunak komputer, platform hosting di Internet; layanan untuk memantau proses industri untuk jaminan kualitas; perkiraan cuaca; pelaporan cuaca, memberikan informasi cuaca; layanan informasi cuaca; layanan pemantauan lingkungan. Selanjutnya pertimbangan mengenai kepemilikan dari merek-merek tersebut, relevan untuk dipertimbangkan lebih lanjut;

Menimbang, bahwa permohonan pendaftaran Merek HIVE by Income Agenda Nomor: M0020231732729 diajukan oleh Income Insurance Limited, berkedudukan di 75 Bras Basah Road, Income Centre Singapore 189557;

Menimbang, bahwa merek yang menjadi dasar penolakan adalah Merek **income.co.id** yang terdaftar dengan nomor: IDM001080264, IDM000958207 atas nama PT Komisian Sukses Indonesia, yang berkedudukan di Indonesia, beralamat di Jl. Scientia Business Park, Tower II Lantai 2, Jalan Boulevard Gading Serpong Blok 0/2, Kelurahan Curug Sangereng, Kecamatan Kelapa Dua, Kabupaten Tangerang, Banten, 15810;

Menimbang, bahwa merek-merek tersebut dimiliki oleh pihak-pihak yang tidak saling berhubungan satu sama lainnya, maka dapat disimpulkan pihak-pihak pemilik merek itu adalah pihak yang berbeda atau berlainan;

Menimbang, bahwa dari sisi substansi merek yang diperbandingkan antara Merek HIVE by Income atas nama Pemohon Banding dengan Agenda Nomor: M0020231732729 dengan merek **income.co.id** yang sudah terdaftar dengan nomor: IDM001080264, IDM000958207 mempunyai persamaan pada pokoknya secara bunyi ucapan dan dimiliki oleh pihak yang berbeda serta memiliki sebagian jenis barang yang tidak sejenis;

Menimbang, bahwa berdasarkan alasan-alasan hukum sebagaimana diuraikan di atas, maka terhadap penolakan Merek HIVE by Income atas nama Pemohon Banding dengan Agenda Nomor: M0020231732729 apabila

**income.co.id** dibandingkan dengan merek yang sudah terdaftar

dengan nomor: IDM001080264, IDM000958207; Merek **BankHive** terdaftar dengan nomor: IDM000943428, IDM000963902, IDM000943422, yang mana penolakan tersebut didasarkan pada Pasal 21 ayat (1) huruf (a) Undang Undang Nomor 20 tahun 2016 Tentang Merek dan Indikasi Geografis adalah tidak tepat dan benar; selanjutnya Majelis Komisi Banding Merek yang memeriksa dan memutus permintaan banding ini berkesimpulan bahwa penolakan tersebut harus dibatalkan. Selanjutnya mengabulkan sebagian jenis jasa di kelas 42, yaitu: *Pembuatan perangkat lunak; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; pengembangan dan pembuatan*

*program komputer untuk pengolahan data; pengembangan program pengolahan data atas perintah pihak ketiga; pengembangan sistem untuk transmisi data; penelitian dan pengembangan perangkat lunak komputer; penulisan program pengolah data; analisis komputer; layanan analitis yang berkaitan dengan komputer; pemrograman komputer; layanan pemrograman komputer untuk analisis dan pelaporan komersial; analisis sistem komputer; perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; layanan integrasi sistem komputer; instalasi dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; penyewaan program komputer; penyewaan perangkat lunak komputer; penyewaan sistem pemrosesan data; penyewaan perangkat lunak aplikasi; pemeliharaan perangkat lunak komputer; platform hosting di Internet; layanan untuk memantau proses industri untuk jaminan kualitas; perkiraan cuaca; pelaporan cuaca; memberikan informasi cuaca; layanan informasi cuaca; layanan pemantauan lingkungan;*

Menimbang, bahwa berhubung Majelis Komisi Banding Merek yang memeriksa Permohonan Banding ini telah menyatakan mengabulkan untuk sebagian permohonan banding dari Pemohon Banding, maka terhadap permohonan Merek **HIVE by Income** dengan Agenda Nomor: M0020231732729 diusulkan didaftar untuk sebagian jenis jasa;

Demi rasa keadilan dan mengingat ketentuan perundang-undangan yang berlaku, Majelis Komisi Banding Merek yang memeriksa permohonan banding ini:

### **MEMUTUSKAN**

- I. Mengabulkan Permohonan banding dari Pemohon Banding untuk Sebagian;
- II. Memerintahkan kepada Direktorat Merek dan Indikasi Geografis pada Direktorat Merek, Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum Republik Indonesia untuk menerbitkan sertifikat Merek **HIVE by Income** Agenda Nomor: M0020231732729, untuk sebagian jenis barang dalam kelas 42, berupa: *Pembuatan perangkat lunak; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; pengembangan dan pembuatan program komputer untuk pengolahan data; pengembangan program pengolahan data atas perintah pihak ketiga; pengembangan sistem untuk transmisi data; penelitian dan pengembangan perangkat lunak komputer; penulisan program pengolah data; analisis komputer; layanan analitis yang berkaitan dengan komputer; pemrograman komputer; layanan pemrograman komputer untuk analisis dan pelaporan komersial; analisis sistem komputer; perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; layanan integrasi sistem komputer; instalasi dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; penyewaan program komputer; penyewaan perangkat lunak komputer; penyewaan sistem pemrosesan data; penyewaan perangkat lunak aplikasi; pemeliharaan perangkat lunak komputer; platform hosting di Internet; layanan untuk memantau proses industri untuk jaminan kualitas; perkiraan cuaca; pelaporan cuaca; memberikan informasi cuaca;*


layanan informasi cuaca; layanan pemantauan lingkungan, dan menyerahkannya kepada Pemohon Banding sebagaimana dimaksud pada Pasal 30 ayat (2) Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 Tentang Merek dan Indikasi Geografis.

Demikian diputus dalam musyawarah Majelis Komisi Banding Merek pada Hari Kamis tanggal 21 Maret 2025 putusan mana diucapkan pada hari itu juga dalam persidangan yang terbuka untuk umum oleh Majelis Komisi Banding Merek yang terdiri dari Dr. DHAHANA PUTRA, Bc.IP., S.H., M.Si. sebagai Ketua, dengan Prof. Dr. JUNAEDI SAIBIH, S.H., MSi.,LL.M. dan R SYAIFULLAH HADIYANTO S, S.H., M.Kn. sebagai Anggota.

Anggota



1. Dr. JUNAEDI SAIBIH, S.H., MSi.,LL.M.



2. R SYAIFULLAH HADIYANTO S, S.H., M.Kn.

Ketua



Dr. DHAHANA PUTRA, Bc.IP., S.H., M.Si.

